Vジャンプ3月号付録／平成11年3月1日発行(毎月1日発行)第7巻第3号通巻69号

イデア。力を受け継ぐ者の怒り

人間たちの物語。

FINAL FANTASY VIII
ファイナルファンタジーVIII

株式会社スクウェア 〒153-8688東京都目黒区下目黒1-8-1 アルコタワー　スクウェアユーザーサポート PHONE 03 5496 7117
"PS"マークおよび"PlayStation"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。©1999スクウェア

SQUARESOFT

1999.2.11(木)発売予定　予価7,800円(税別)
CD-ROM 4枚組

コンテンツ

CONTENTS

FINAL FANTASY VIII ファイナルファンタジーVIII

Vジャンプ3月号付録もくじ

スコールがSeeD入隊試験を終えるまでを、徹底的に攻略っ！
このフロクさえあれば、キミも迷わずSeeDに入隊できるぞ!!

ゲーム

スクウェア
発売日／'99年2月11日
機種／プレイステーション
ジャンル／RPG
価格／4枚組7800円(税別)

バラム地方エリアマップ 04
運命が、走りだす～オープニング 06
キャラクター別・特殊技の使い方を学ぼう！ 10
AREA GUIDE 1 エリアガイドワン
バラム・ガーデンを抜け炎の洞窟へ 14
G.F.紳士録 20
ジャンクション完全ガイド 22
パーティキャラ別おすすめジャンクション!! 26
MISSION GUIDE 1 ミッションガイドワン
炎の洞窟の試練を突破せよ!! 28
BATTLE GUIDE 1 バトルガイドワン
戦闘システム徹底解析編 32
BATTLE GUIDE 2 バトルガイドツー
戦闘システム徹底実践編 34
お役だちアイテムガイド 36
AREA GUIDE 2 エリアガイドツー
いろんな街への中継地点バラムを知ろう 38
魔法大辞典 42
物語をいろどる登場人物たち 50
MISSION GUIDE 2 ミッションガイドツー
ドール公国を死守せよ!! 52
モンスター図鑑 58
SeeDランクのヒミツ 67

●編集／キャラメル・ママ●デザイン／バナナグローブスタジオ

©1999スクウェア　キャラクターデザイン／野村哲也

今回の冒険の舞台

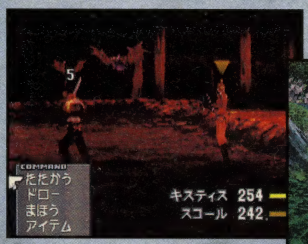
バラム地方エリアマップ

いよいよ始まる、壮大なFFⅧの大冒険!! そこで今回は、序盤戦を徹底攻略!! まずは、その舞台となるバラムエリアのワールドマップと、おもなエリアをまとめて紹介するぞ!!

舞台のある場所と移動手段をチェック!!

FFⅧの世界でいちばん大きな島国でもあるバラム公国。国内の移動は、ほとんどは徒歩か車で可能だ。まずは、それぞれの場所と位置を確認しておこう。

いよいよ出発するぞ!!



➡中はモンスターのすみかで、それなりに魔法が必要となる。

⬇海岸線に面した小さな丘に、ポツカリとあいた洞窟だからすぐわかる。

炎の洞窟 ➡p28

バラム・ガーデンの東に位置する洞窟。SeeD試験を受ける資格を得るため、冒険することになるダンジョンだ。万全の準備をしてから行こう。

移動手段 徒歩

⬆内部は放射状で、中央のホールから各施設へのルートが続く構造だ。

⬇山脈を背にした巨大な建物。学校というより都市に近い大きさである。

バラム・ガーデン➡p14

スコールたちSeeD候補生が学園生活をおくっている場所。兵士養成学校とはいえ、普通の学校と変わらない、すばらしい環境や設備が備えられている。

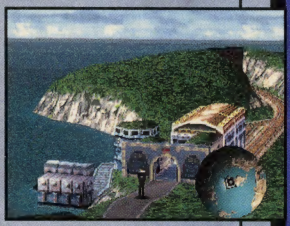
移動手段 徒歩・車

バラム街➡p38

ガーデンから西に位置する小さな街。港からは船、駅からは大陸横断鉄道が通じていて、ほかの国への窓口として、多くの人々に利用されている。

移動手段 徒歩・車

⬇大きな港と駅が目じるし。各地域との交通の要でもある。



➡港は民間の船舶だけでなく、SeeDの輸送船にも使われる。

⬆現在封鎖中の山頂の電波塔。ガルバディア軍の本当の目的は、この塔にあるらしい。

⬇市内の中心に続くメインストリートも、ガルバディア軍の制圧下にある。

ドール公国➡p52

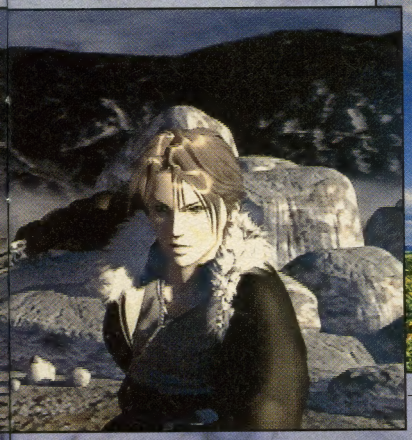
バラム公国の北西に位置する小国。現在、大国ガルバディアによる侵攻を受けていて、国内の情勢を安定させるため、SeeDの派遣を要請中だ。

移動手段 船・徒歩

さあ、扉は開かれた、
選ばれし子らよ
恐れずに一歩、ふみだしなさい

運命が、走りだす

歴史模様を織りなす3人の若き戦士たち。
彼らの運命を暗示するようなOPムービーを見ながらその人物像に迫ってみよう。



世界をおおう暗雲
その渦に身を投じた若者たち
胸に抱くのは、希望か、絶望か――

「他人が辛かったとか、悲しかったとか、
俺には何も言いようがないだろ？」

PROFILE プロフィール
■年令／17歳
■身長／177cm
■誕生日／8月23日
■血液型／AB型
■使用武器／ガンブレード

ここう
孤高

寡黙なる主人公
スコール・レオンハート

バラム・ガーデンに所属するSeeD候補生。自分自身のこと以外には関心がなく、他人と関わりをもつことをかたくなに拒む傾向がある。

咲きほこる花園で
あどけなくふりむく少女
その心に去来する想いは何？

「やっぱり
子供の遊びみたいに見えちゃう？」

PROFILE プロフィール
■年令／17歳
■身長／163cm
■誕生日／3月3日
■血液型／？
■使用武器／ブラスターエッジ

信念

謎に包まれたヒロイン

リノア・ハーティリー

ガルバディア国の反政府組織"森のフクロウ"のリーダー。SeeD派遣を要請するためバラム・ガーデンを訪れ、スコールと出あうことになる。

渇望

人は皆、夢を抱く
ささやかな夢、大きな夢
時にそれは、野望へと姿を変える

「俺はがんばれって言われるのが嫌いなんだよ」

高慢なライバル

サイファー・アルマシー

スコールに猛烈な競争意識を燃やしている、バラム・ガーデンの問題児。リノアとは知りあいで、彼女に対しては好意的らしい。

PROFILE プロフィール

- ■年令／18歳
- ■身長／188cm
- ■誕生日／12月22日
- ■血液型／O型
- ■使用武器／ガンブレード

いざミッションへ！の前に

キャラクター別・特殊技の使い方を学ぼう！

各キャラの個性が光る戦闘時の特殊技。ここでその性質と使用法をマスターしよう。

HPの残量が少なくなると特殊技は出やすい！

特殊技は一撃必殺の可能性を秘めているだけに、戦闘中いつでも使用できるというわけではない。キャラクターの体力が減って、ピンチになると発動しやすくなるのだ。

"たたかう"の右に▶が出たら発動可能！

➡コマンドの右に▶が表示されたら、方向キーを右に入れよう。特殊技コマンドが表示されるぞ。

得意とする武器ガンブレードで、敵に何度も斬りつける技。斬る瞬間にトリガーを引くことで、威力を倍加させることができるのだ。

スコール

特殊技

連続剣

使いこなすコツのコツ

ゲージを見ながらR1を押そう！

"連続剣"のコマンドを選ぶと画面下方に専用のゲージが現れる。"Trigger！"という文字が出たら、すかさずR1を押してガンブレードのトリガーを引くようにしよう。

⬅一撃ごとに、ゲージに合わせてうまくトリガーを引けば、敵に与えるダメージが大幅アップ！

➡トリガーを引くタイミングは、いくつかのパターンが用意されているのだ。

⬆タイミングよく決めるとランダムで、最後に豪快なFBをはなつ場合もある。

敵の技を修得！

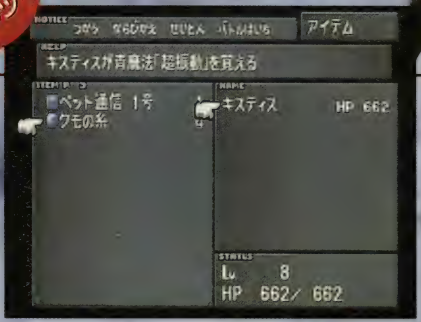
キスティス

特殊技

青魔法

敵の技を学びとって自分で使えるようになるというFFシリーズではおなじみの魔法。レアな技をどれだけ発動できるかという楽しさがある。

使いこなすコツのコツ



➡VIIIの青魔法は敵の技をくらって覚えるのではなく、アイテムを使うことで覚えられる。

修得した技の中から使いたいものを選ぼう！

コマンドを選ぶと今まで修得した技が表示されるので、使用する技を決定しよう。他のキャラの特殊技のように効果に当たりはずれがないぶん、使い勝手がいいぞ。

新たな技はアイテムとして入手するのだ！

こんな技が修得できる！

現時点では、目からビームを発射する"メーザーアイ"、振動波で敵を攻撃する"超振動"、サンダー系魔法の効果をもつ"電撃"といった技の存在が明らかになっている。

⬅ライブラの魔法などで敵の弱点を見きわめ、有効な技を選んで使うようにしたい。

息もつかせぬラッシュで敵をなぐる、ける、入力したコマンドに応じて技を連続でくり出していくぞ。見る者を圧倒する、まさに怒濤の猛攻だ！

ゼル

特殊技

デュエル

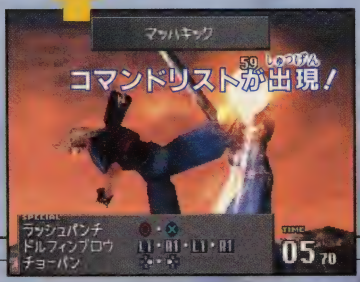
時間が許すかぎりコマンドを入力！

画面下に表示される技コマンドの中から、出したい技を選んで入力しよう。成功すると次の技が表示されるので再び入力。制限時間内なら何度でも技を出せるぞ。

選んだ技によって次の技リストが出現

使いこなすコツのコツ

➡出した技に応じて、次に選べる技が変化していく。選びかたによって、強力なFBにつなげることができるぞ！



⬅慣れないうちは、ボタンの組み合わせ2つくらいのカンタンなコマンドの技を覚えるとよい。

技のつながりパターンを覚えちゃおう！

時間内にできるだけ多く技を出すには、すばやい入力を心がけるべき。次に選べる技のパターンはあるていど決まっているので、自分なりの得意パターンを確立させよう！

セルフィ

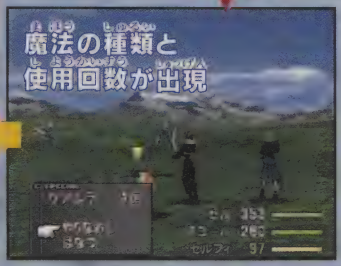
特殊技

スロット

ランダムでさまざまな魔法を発動することができるという、バクチ的な技。今までに見たこともない、独自の魔法が出ることもあるぞ！

⬆状況に合わない魔法だったり、回数が少なくて不満な場合などは"やりなおし"で選びなおそう。

使いこなすコツのコツ



使いたい魔法が出たら"はなつ""やりなおし"も可能なのだ！

⬅何の魔法を何回使えるかが表示される。出た魔法を使いたい場合は"はなつ"で決定しよう。魔法は再選択可能。気に入った魔法が出るまで何回でもねばれるのだ。なお、ドローした魔法を使うわけではないので、ストックした魔法が減ることはない。

ただし欲をかくと危険！

➡選択中にも敵は攻撃してくる。強い魔法が出るまでねばるのはいいが、気づいたら全滅寸前、なんていうことも！

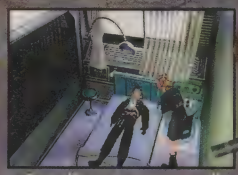
バラム・ガーデンの正門で待つキスティスのもとへ急ぐ!

ガーデンの教室でキスティスに呼びだされたスコール。午後の試験を受けるためには、炎の洞窟の試練を乗りこえなければいけないのだ。まずガーデン内部の施設をまわり、正門で待つキスティスに合流して炎の洞窟へ向かえ!!

AREA GUIDE 1
バラム・ガーデンを抜け炎の洞窟へ!!

炎の洞窟へ行く前に、ガーデン内をまわって戦闘の準備をしておくといいぞ!!

出現する敵 グヘイスアイ、バイトバグ、ケダチク、アルケオダイノス、グラッド



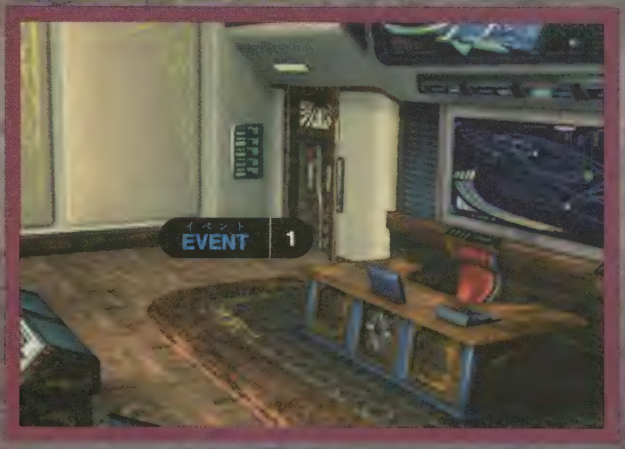
AREA GUIDE 1

CHECKK 1
机の上の学習用パネルで予習、復習!!

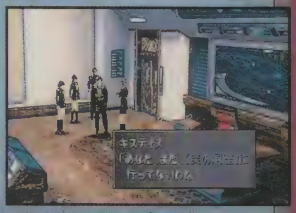
⬅学習パネルでは、ガーデンに関することや戦闘などの知識も学べるぞ。

GET 1
パネルからケツァクウァトル&シヴァをゲットしよう

⬅教室の机に備えてあるパネルで、2体のGF・を入手できるのだ!!



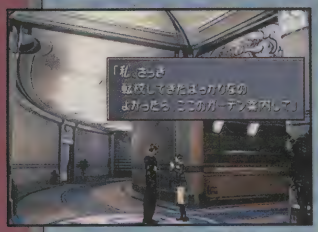
EVENT 1
試験を受けるため炎の洞窟に行くことに!!



⬆ミーティングが終わったあと、キスティスに呼びだされたスコール。最初のミッションが始まる!!

EVENT 2

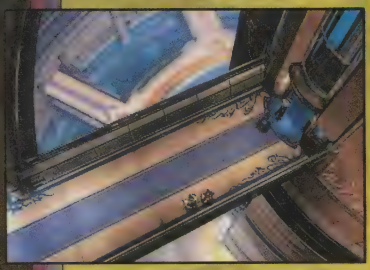
転校生にガーデン内を案内してあげよう!!



⬆エレベーター前で女生徒と正面衝突!! 転校生だという彼女にガーデン内を案内してあげよう!!

CHECK 2

エレベーターで1Fに降りるのだ



⬆奥に見えるエレベーターで1Fに移動しよう。エレベーターの前に行けば自動ドアなので、かってに開くぞ。

CHECK 3

エレベーターは全自動 乗れば1F～2F直通だ

⬆エレベーターは、ボタンを押さなくても自動的に移動してくれる。とっても便利で使いやすいぞ!!

CHECK 4

行き先案内板でガーデン内部の構造を知ろう!!

⬅行き先案内板は、行きたい場所を押せば、すぐ移動できる便利なものなんだ。

EVENT 3

転校生にガーデンのことを説明するスコール!?

⬅行き先案内板を見つつ転校生に説明するスコール。ちょっと意外!?

CHECK 5

訓練施設に行くなら必ずセーブしよう!!

⬅これから訓練施設に行こうとしているなら、セーブをしておこう。

CHECK 6

生徒に話しかければいろんな情報が聞けるかもしれないぞ

⬆生徒からは、ガーデンのことや日常生活のことなどが聞ける。

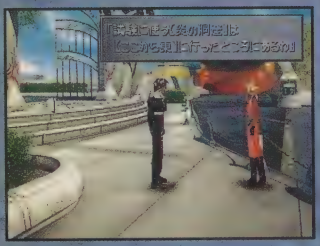
GET 2

ドローポイントでファイラをゲット!!

⬆正門前にある広場に、ドローポイント発見。G.F.をジャンクションしてゲットせよ。

EVENT 4

正門前にいるキスティスに話しかけ、外へ出よう!!



⬆正門で約束どおりキスティスが待っている。準備ができたら炎の洞窟へ向おう。

ガーデンを出て、東にある炎の洞窟へ急げ!!

P30へ/

Balamb Garden

バラム・ガーデン名所案内

バラム・ガーデンは超巨大な学校だ!! その広大な敷地で迷わないように、このページをしっかり読んで場所を覚えよう!!

広大なバラム・ガーデンも、このページを見れば迷わない!!

学校としては超広いバラム・ガーデン。意外と迷ってしまう生徒も多いはずだ。そこで、ここではバラム・ガーデンの名所を写真つきで大紹介!! 行きたい場所もちょっとしたお得情報も、名所案内を読めば、たちどころにわかるぜ!!

名所 1

さまざまな資料がある

図書室

図書室では膨大な量の書物が閲覧可能だ。試験前にはものすごく混雑するのでタイミングをみて利用しよう。

GET 3

ドローポイントでブリザラをゲット

➡図書室に入ってすぐ左手にドローポイントがあるぞ!! ここではブリザラが手に入る。

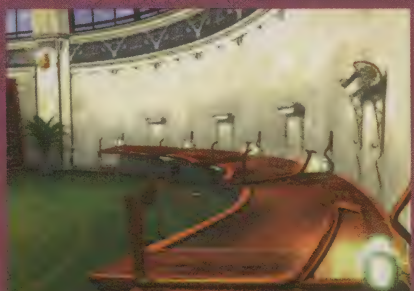
名所 2

夜間も使える

訓練施設

実戦訓練ができる訓練施設。グラッドやアルケオダイノスなど危険なモンスターが放たれているので、訓練といえども、気を抜けない。

⬆⬅凶暴なモンスターがはなしがいされているので強くなってからトライしよう。



名所 3

セーブ&回復ができる

学生寮

学生寮では、回復やセーブができるので、こまめに利用しよう。学生寮と言うだけあって、設備や広さはイマイチだけど我慢、我慢。

CHECK 7

授業や実戦に疲れたら自室で休もう!!

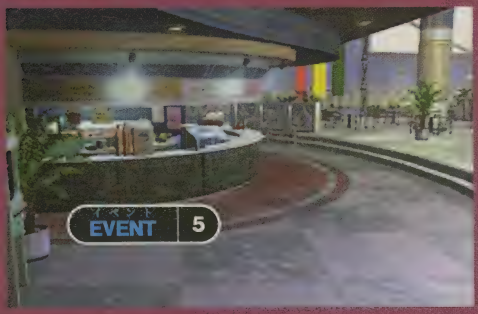
⬅ベッドでゆっくり休めば疲れも一発で取れる!! セーブポイントもあるので、うまく利用しよう。

名所 4

学食のパンは超絶品

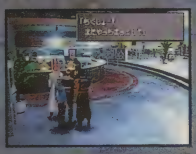
学生食堂

学食のパンはランチタイムになるとすぐ売り切れてしまうほど人気が高い!! 学食内も広々として居心地が良いので、昼休みをのんびりと過ごしたい人には、うってつけだ。



EVENT 5

ゼル&サイファーに大接近



⬅サイファーひきいる風紀委員とゼルに会える。2人とも超個性的だね。

名所 5

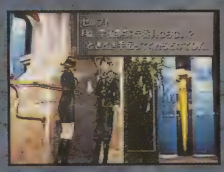
学園祭でにぎわうはずが…

校庭

本当だったら、学園祭の準備でにぎわうはずの校庭も、数々の紛争や戦いで閑散としてしまっている。そんな寂しい風景の広がる校庭も、ガーデンという特殊な学校には似合っているのかもしれない。

EVENT 6

転校生と学園祭と実行委員



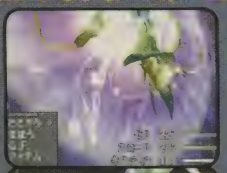
⬅転校生が学園祭実行委員にならない?と誘ってくるが…

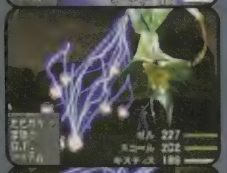
今回の攻略で仲間になる!!

G.F.紳士録

冒険を助ける心づよい、G.F.!! 序盤で手に入る4体のG.F.の素顔に迫ったぞ!!

召喚技 サンダーストーム





敵全員に巨大な雷を落とし、打撃を与える属性の攻撃

G.F.ケツァクウァトル

属性：雷

入手場所
BG教室学習用パネル

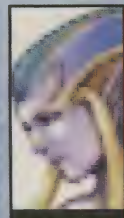
神の使者ともいわれる、雷の精霊。羽を持った巨大な蛇の姿で、上空から強烈な電撃を加える。魔力重視のアビリティを修得できる。

●ケツァクウァトルのおもなアビリティ

コマンドアビリティ	まほう	ドロー	G.F.
キャラアビリティ	魔力+10%	——	——
G.F.アビリティ	召喚魔法+10%	G.F.HP+10%	おうえん
Jアビリティ	HP J	魔力J	体力J
メニューアビリティ	雷魔法精製	——	——

召喚技 ダイアモンドダスト

強烈な冷気を放射して、敵全員を瞬時に凍らせ破壊する。



G.F.シヴァ

属性：冷気

入手場所
BG教室学習用パネル

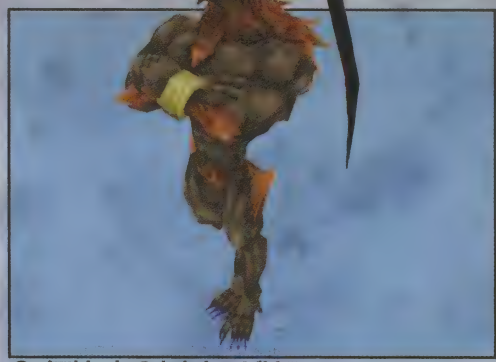
氷の女王。つねに強烈な冷気をおびていて、近づく者を凍らせてしまう。敵の攻撃に耐えるためのアビリティをおぼえられるのが特徴。

●シヴァのおもなアビリティ

コマンドアビリティ	まほう	ドロー	G.F.
キャラアビリティ	精神+10%	体力+10%	——
G.F.アビリティ	召喚魔法+10%	G.F.HP+10%	おうえん
Jアビリティ	力J	精神J	体力J
メニューアビリティ	冷気魔法精製	——	——

※表中の「G.F.」はガーディアンフォース、「J」はジャンクション、「ST」はステータス、「HP」はヒットポイントの略。

全身を燃えあがらせ、巨大な火炎弾を敵全員に投げつける。



G.F.

イフリート

属性：炎

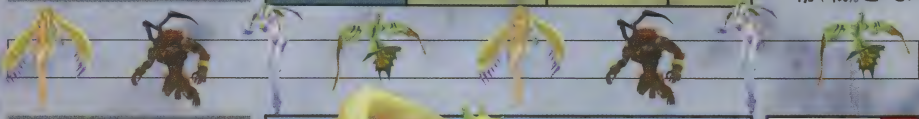
入手場所

炎の洞窟

炎の魔神。地獄の炎を身にまとい、触れた者すべてを焼きつくす。攻撃力やHPなど戦闘で重要なアビリティを修得できるのが強み。

●イフリートのおもなアビリティ

コマンドアビリティ	まほう	ドロー	G.F.
キャラアビリティ	力+10%	――	――
G.F.アビリティ	召喚魔法+10%	G.F.HP+10%	おうえん
Jアビリティ	HPJ	力J	属性攻撃J 体力J
メニューアビリティ	炎魔法精製	――	――



敵全員にダメージを与え、同時に魔法を使えなくするのだ。

G.F.

セイレーン

属性：なし

入手場所

？

沈黙をつかさどる音の精霊。その歌声を聞いた者は、自分の声を奪われるという。ステータス変化を防ぐアビリティを中心におぼえられる。

●セイレーンのおもなアビリティ

コマンドアビリティ	まほう	ドロー	G.F.
キャラアビリティ	魔力+10%	――	――
G.F.アビリティ	召喚魔法+10%	G.F.HP+10%	おうえん
Jアビリティ	精神J	魔力J	ST防御J ST防御J×2
メニューアビリティ	ST薬精製	生命魔法精製	――

次は G.F.と上手につきあうジャンクションのしくみを解明!!

まよわず使える!!

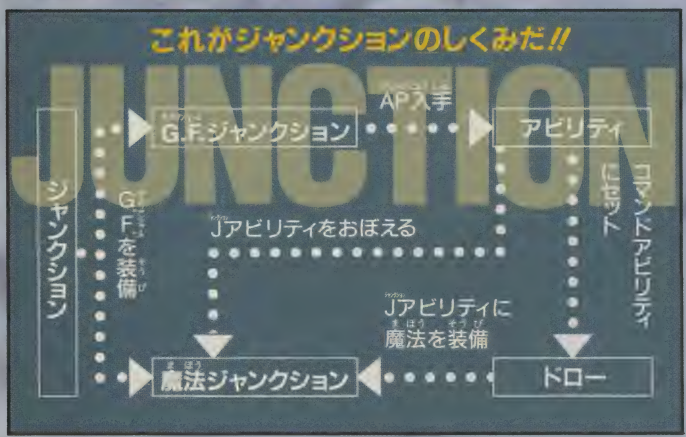
ジャンクション完全ガイド

FFⅧ初登場の新システム、ジャンクションのしくみと使いかたを完全解明するぞ!!

ジャンクション＝物質以外のものを装備すること

冒険を有利に進めるためにもジャンクションを理解しよう!

ジャンクションのしくみを左に図式化してみた。要はG.F.を装備することですべてのジャンクションが可能になるということ。以下の4つのステップにわけて、ジャンクションを理解していこう。

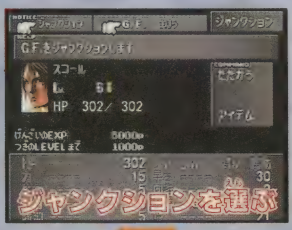


STEP 1 G.F.ジャンクションこそがジャンクションの基本なのだ!!

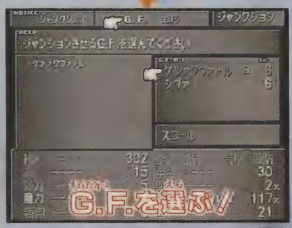
上でも説明したように、G.F.を装備することから、ジャンクションシステムは始まる。また、G.F.は冒険の途中で手に入るもの。だから、見つけたその場で装備するのが基本中の基本だ。

G.F.ジャンクションのしかた

メニューのジャンクションでG.F.を装備。G.F.しだいでキャラの個性に差が出るぞ。

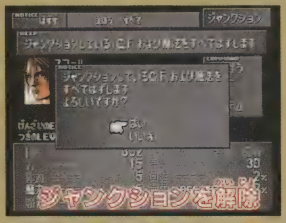


⬇まず、メニューでジャンクションを選び、装備させたいキャラを決める。



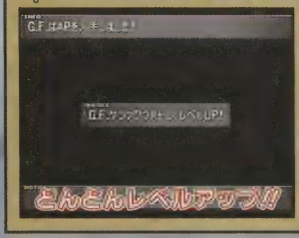
⬆あとは装備したいG.F.を選ぼう。1人に複数のG.F.を装備できるぞ。

さらに



➡装備中のG.F.や魔法の解除も、ワンタッチでできるのだ。

しかも



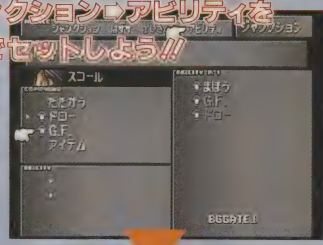
⬅装備中のG.F.はキャラと同様に経験値で成長していくぞ。

2 STEP アビリティを上手に使ってキャラの個性を引きだせ!!

アビリティとはキャラが使える特殊能力のこと。使い道によって6つ種類があり、使いかたしだいでキャラの能力が自在に変化するぞ。ただし、どれもG.F.を装備しないと使えないし、おぼえることもできないのだ。

アビリティの種類は大きくわけて6つ!!

Jアビリティ	キャラの能力に魔法を装備できる。魔法しだいでキャラがグンと強くなる。
コマンドアビリティ	戦闘中にコマンドとして使える。おぼえているものは自由につけかえられる。
キャラアビリティ	装備しているキャラに、さらに特殊能力をつけられ、弱点をカバーできる。
G.F.アビリティ	装備しているG.F.自体の能力を上げられる。おぼえるだけで効果を発揮。
メニューアビリティ	メニューで使えるもの。アイテムや魔法をその場で作りだしたりできる。
パーティアビリティ	パーティ全体に特殊能力を与える。仲間の誰か1人が装備していれば有効。

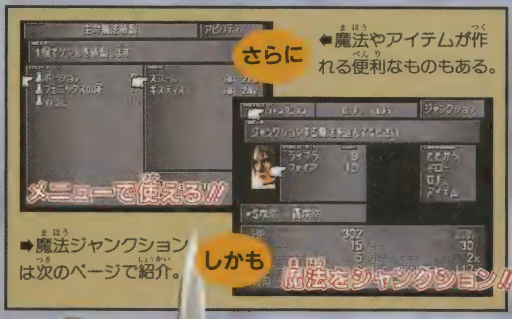


ジャンクション➡アビリティを選んでセットしよう!!

➡コマンドアビリティの場合、メニューでセットしないと使えない。

⬅たとえばG.F.をセットすれば、装備したG.F.が召喚できるぞ。

戦いで使える!!



さらに

⬅魔法やアイテムが作れる便利なものもある。

メニューで使える!!

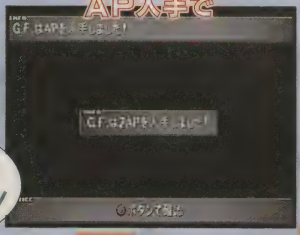
➡魔法ジャンクションは次のページで紹介。

しかも

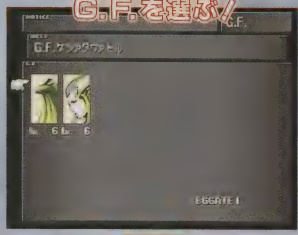
魔法をジャンクション!!

アビリティのおぼえかた

メニューのG.F.で、おぼえたいアビリティを指定してから戦おう。



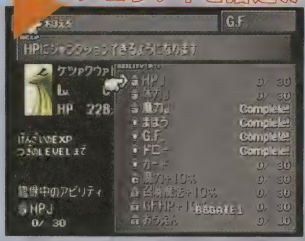
APを入手で



G.F.を選ぶ!

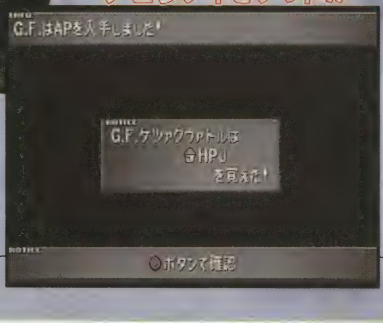
➡メニューでG.F.を選び、アビリティをおぼえさせたいG.F.のどれかを選ぼう。

好きなアビリティを自由におぼえよう!!



アビリティを指定!!

⬅おぼえさせたいアビリティをカーソルで指定してから、○ボタンで決定しよう。



アビリティをゲット!!

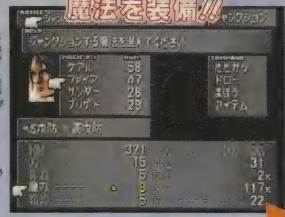
⬅戦闘で得たAPが一定値になると、指定したアビリティをおぼえる。

STEP 3 魔法ジャンクションすればキャラをパワーアップできる!!

魔法ジャンクションとは、Jアビリティに持っている魔法を装備すること。Jアビリティはどれもキャラの能力に直接影響するので、装備した魔法しだいでキャラを大変身させられるぞ。

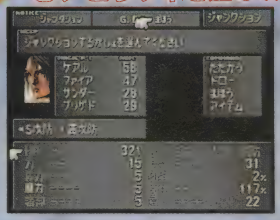
魔法ジャンクションのしかた

Jアビリティに魔法を装備するだけでキャラの能力が大幅にアップ。

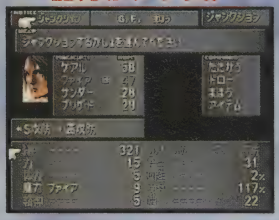


➡魔法を装備して、気にいった数個のものを選ぼう。

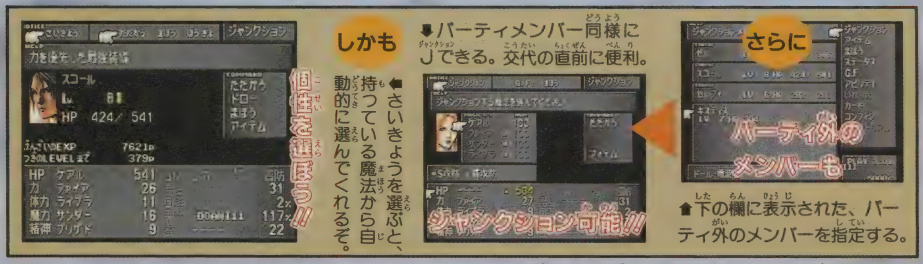
➡もちろん、魔法がないとジャンクションできないぞ。



⬅装備中のG.F.がおぼえたJアビリティだけ使える。



⬅元の能力に魔法のぶんがプラスされてパワーアップ。



⬆下の欄に表示された、パーティ外のメンバーを指定する。

⬇パーティメンバー同様にJできる。交代の直前に便利。

⬅さいきょうを選ぶと、持っている魔法から自動的に選んでくれるぞ。

Jアビリティはこんなにあるぞ!!

能力値の数だけJアビリティが存在。さらに、まだまだ秘密のJアビリティがあるらしい!?

アビリティ名	おぼえるおもなG.F.	効果
HPJ	ケツァクウァトル、イフリート、カーバンクル、ブラザーズ	HPアップ
力J	シヴァ、イフリート、バンデモニウム、ケルベロス、ブラザーズ	攻撃力アップ
体力J	ケツァクウァトル、シヴァ、イフリート、バンデモニウム、カーバンクル	防御力アップ
魔力J	ケツァクウァトル、リヴァイアサン、アレクサンダー、セイレーン、カーバンクル	魔法攻撃力アップ
精神J	シヴァ、リヴァイアサン、アレクサンダー、セイレーン、ケルベロス、ブラザーズ	魔法防御力アップ
ST攻撃J	セイレーン	攻撃にステータス異常の追加効果
ST防御J	セイレーン、カーバンクル	敵によるステータス攻撃への耐性
属性攻撃J	イフリート、バンデモニウム	攻撃に属性ダメージの追加効果
属性防御J	リヴァイアサン、アレクサンダー	敵による属性攻撃への耐性
すばやさJ	バンデモニウム、ケルベロス	すばやさアップ
回避率J	?	物理攻撃の回避率アップ
命中率J	ケルベロス	物理攻撃の命中率アップ
運J	?	運の良さアップ

※表中の「G.F.」はガーディアンフォース、「J」はジャンクション、「ST」はステータス、「HP」はヒットポイントの略。

STEP 4

敵から魔法をドローしてどんどん魔法をゲット!!

FFⅧの世界では、魔法は敵からドロー（抽出）して手に入れるのが基本。そのためには、コマンドアビリティにドローをセットすることが必要だ。ドローはすべてのGFで使えるぞ。

ドローのしかた

ドローしてはなっとその場で発動、ストックで入手できる。

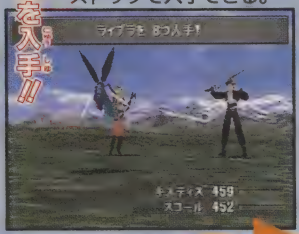
魔法を選ぶ!!

➡初めてドローする魔法は、最初は何だかわからない。

ドロー成功!!

⬅成功したときだけキャラの周囲が光に包まれるぞ。

魔法を入手!!



➡入手したとき、ようやくどんな魔法かがわかるのだ。

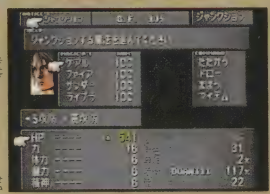
さらにたくさん見つけよう!!

⬆特定の場所にあるドローポイントでレアな魔法が手に入るぞ。

基本ステータス別 おすすめジャンクション BEST5!!

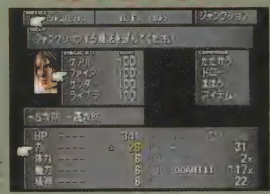
戦闘で最も重要な5つの能力値ごとに、ピッタリのジャンクションだ!! 一度試してみようぜ!!

No.1 HPJ➡ケアル



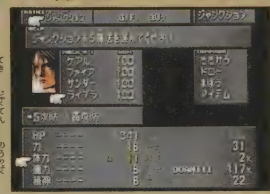
➡HPはキャラの生命力。HPを回復するケアルだと、かなりアップするのだ。

No.2 力J➡ファイア



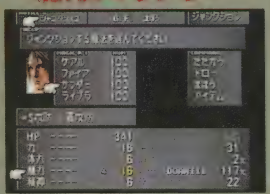
➡ファイアは攻撃魔法の代表選手。だから力にJしたとき、攻撃力が高くなる。

No.3 体力J➡ライブラ



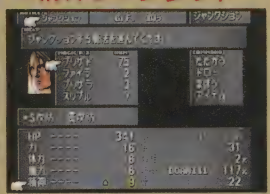
➡敵の弱点や能力などみやぶる魔法は、体力の上昇にも効果てきめんだったのだ。

No.4 魔力J➡サンダー

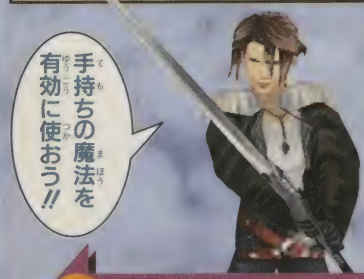


➡魔法攻撃力を上げるアビリティだから、攻撃魔法がベスト。ブリザドでもいいぞ。

No.5 精神J➡ブリザド



➡敵の魔法攻撃に耐えるアビリティ。やはり攻撃魔法がおすすめ。サンダーも可。



次は パーティ別おすすめジャンクションを紹介!!

戦いはこれで決まり!!

パーティキャラ別 おすすめジャンクション

しくみがわかったら実際にジャンクションしてみよう!! そのための目やすがこれだ!!

これが魔法J&ドローを効率よくするためのコツだ!!

「しくみはわかったけど、どんなジャンクションがベストなのか?」そんなキミは、次の方法をぜひ試してみよう!! 基本は効率よく魔法を手に入れて、仲間にふりわければいいのだ!!

2種類以上の魔法を一度にドローする!!

敵が複数の魔法を持っているなら、仲間と分担してドローするのだ!!

⬅ファイアとライブラを持っている。2人で交互にドロー。

➡次はスコールにライブラをドローさせる。このくり返しで行こう。

⬆まずは行動順の早いキスティスにファイアをドローさせる。

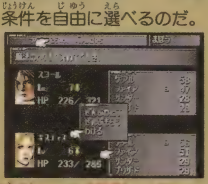
仲間どうしで魔法を交換・山わけする!!

仲間が手に入れた魔法は仲間どうしで交換したりわけたりできる。数をうまく調節してからJしよう!!

とりかえ自由!!

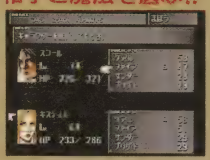
⬆2人のファイアの数が同じに。ときどき交換しよう。

交換する条件を選ぶ!!



⬇魔法の数に応じて、交換条件を自由に選べるのだ。

相手と魔法を選ぶ!!



⬆キスティスからスコールにファイアをわけてあげる。

パーティ1 炎の洞窟編 スコール&キスティス

最初に入るダンジョン。パーティメンバーはスコールとキスティスの2人だけ。事前にワールドマップ上で敵と戦って、ある程度の魔法を入手しておき、必ずジャンクションしておこう。最低でもケアルとブリザドぐらいはドローしておきたい。

パーティ1	G.F.	コマンドアビリティ	Jアビリティ	Jする魔法
スコール	ケツァクウァトル	ドロー まほう	HPJ 魔力J	⬅ライブラ ⬅ファイア
キスティス	シヴァ	ドロー まほう	精神J 力J	⬅ケアル ⬅ファイア

➡戦闘が長びくと、ファイアのダメージがつらい。ブリザドなら1発で倒せるぞ。

●キスティスからのアドバイス

ほとんどの敵は武器だけでOK。ボムはHPが高いから要注意ね。

※表中の「G.F.」はガーディアンフォース、「J」はジャンクション、「HP」はヒットポイントの略。

パーティ2 ドール市内〜電波塔編 スコール&ゼル&サイファー

3人パーティでの初めての戦闘。当然スコール以外のメンバーにもジャンクションすることが必要だ。魔法はほかのメンバーからわけあたえて、足りないぶんをドローする。またサイファーが途中ではずれる点に注意。

パーティ2	G.F.	コマンドアビリティ	Jアビリティ	Jする魔法
スコール	ケツァクウァトル	ドロー まほう	HPJ 魔力J 体力J	⬅ライブラ ⬅ファイア ⬅ケアル
ゼル	イフリート	ドロー まほう	HPJ 力J	⬅ライブラ ⬅ファイア
サイファー	シヴァ	ドロー まほう	精神J 力J 体力J	⬅サンダー ⬅ブリザド ⬅ケアル

➡パーティからはずれるサイファーは必要最低限にして、ゼルの魔法を充実させておこう。

●ゼルからのアドバイス

サイファーのヤツ、勝手に進みやがって。あんなヤツにゃあ、魔法なんかやらなくていいぞ!!

パーティ3 電波塔〜ドール脱出編 スコール&ゼル&セルフィ

サイファーのかわりにセルフィが参加する。基本的なジャンクションは、これまでと同じ組み合わせでOK。ただし、足りないセルフィのぶんの魔法は、必要に応じてボス戦の前までにドローしておくのが好ましい。

パーティ3	G.F.	コマンドアビリティ	Jアビリティ	Jする魔法
スコール	ケツァクウァトル	ドロー まほう	HPJ 魔力J 体力J	⬅ライブラ ⬅ファイア ⬅ケアル
ゼル	イフリート	ドロー まほう	HPJ 力J	⬅ライブラ ⬅ファイア
セルフィ	シヴァ	ドロー G.F.	精神J 力J 体力J	⬅サンダー ⬅ブリザド ⬅ケアル

➡電波塔1Fに出るガルバディア兵は、複数の魔法を持つ。不足分は、ここで補充しよう。

●セルフィからのアドバイス

え〜、あたし魔法もってないから、ちゃんと用意してね。んと、ブリザドとケアルがほしいなぁ。

ここまでにおぼえたジャンクションを使って p.28 p.52 で戦おう!!

MISSION GUIDE 1

炎の洞窟の試練を突破せよ！

特殊部隊SeeDをめざす者すべてに課せられる、いわば第一の通過儀礼だ！

出現する敵 レッドマウス、ボム、ブエル、イフリート

クリアすればSeeD試験が受けられるぞ！

ガーデンから東に位置する洞窟。ここでの試験に合格しないとSeeD試験は受けられないんだ！ 初めてのダンジョンと思って甘く見てると、痛い目に会うぞ！ クリアの制限時間も設定されるので、気をひきしめていこう！

CHECK 1

MISSION GUIDE 1

CHECK 1

ジャンクションをしっかり確認！

⬅試験前にきちんとG.F.を装備して魔法をジャンクションしよう！

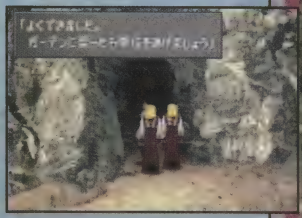
CHECK 2

洞窟の前には試験官が待つ！

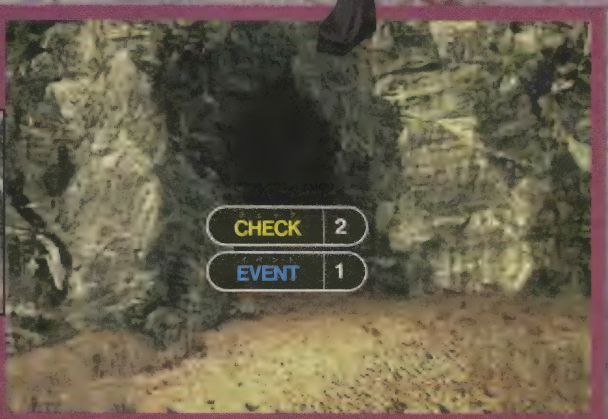
⬅選択した時間内にクリアすれば合格！ どの時間でもクリアは可能だ。

EVENT 1

試験に合格！

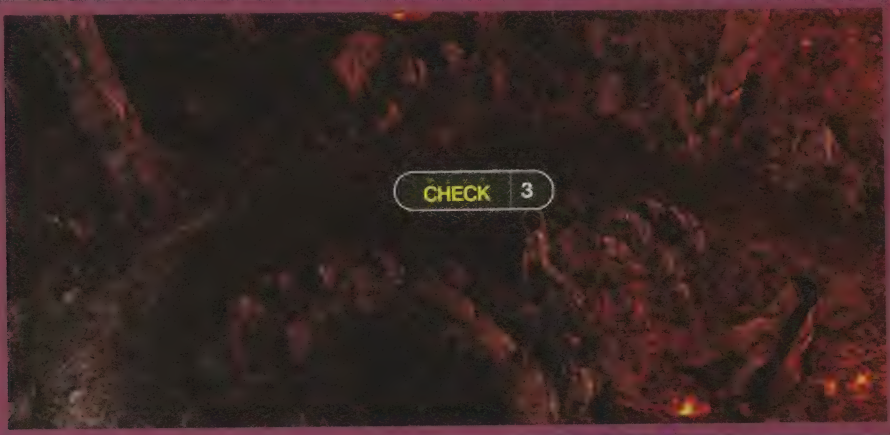


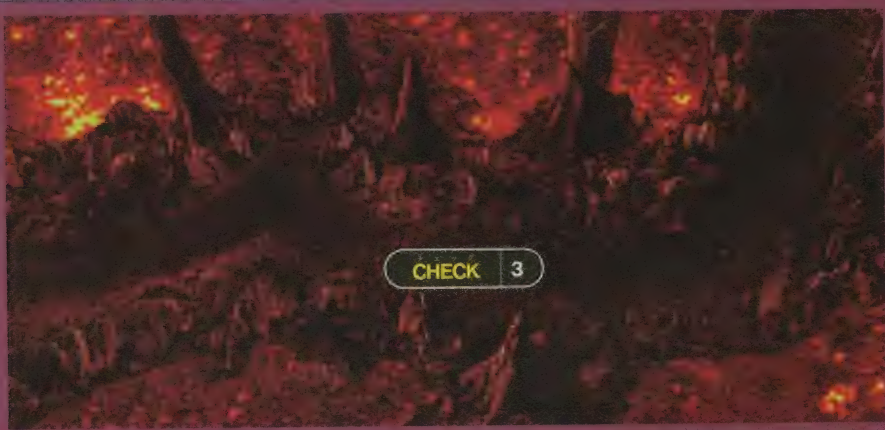
⬆制限時間内にクリアすればガーデンで単位がもらえるぞ！ これでSeeD試験が受けられるぜ！



CHECK 2

EVENT 1

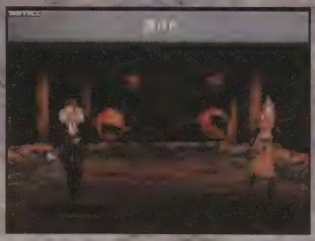




CHECK 3

先を急ぐか それとも敵と戦うかの判断が重要！

⬆最初はベース配分がつかみにくい。残り時間を考えて先を急ぐか、ドローで魔法をストックしておくかは、キミが判断して決めよう。

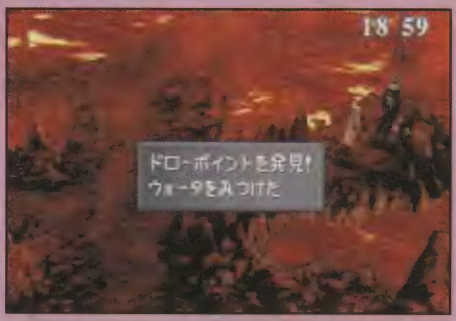


➡バトル中も、もちろん時間は過ぎていく！ 試験に合格するため、時には逃げることも必要になってくるんだ！

⬅時間に余裕があるなら、できるだけドローしたほうがお得だぞ！ 後々、役に立つしね！

GET 1

十字路を右に入ろう！



⬆十字路を右に入ると、この洞窟内で唯一のドローポイントがあるぞ！ ここではウォータがドローできるんだ！

CHECK 4

時間を常に気にして引き返そう！

⬆制限時間をオーバーすると、その時点で試験は終わる。片道にかかった時間を目安に、往復時間を考えよう！

BOSS 1

イフリート登場！

■いよいよボス戦！　灼熱の魔神イフリートの登場だ！ ここでのバトルは、最初から全力で勝負！　これまでの敵とはまったくレベルが違う！

続いてバラム街の攻略マップを紹介！　P. 38 へ！

BATTLE GUIDE 1

戦闘システム徹底解析編

戦闘システムを理解して、迫力のバトルを堪能しよう!!

バトルの流れを総チェック!! 複雑なシステムもバッチリわかる!!

戦闘システムは一見難しそうに見えるけど、実は超カンタン!! 戦闘の流れとできることさえ覚えれば、迫力の戦闘が楽しめる。ここで基礎を覚えて、戦闘の楽しさを実感しよう。

⬆システムがわかれば、あとは実戦に慣れるのみ!! どんどん戦っていこう!!

Check 1 まずは画面の見かたを覚えよう!!

❶メッセージウインドウ
ファイガなどの魔法名や、キャラがしゃべれるセリフなどが表示されるウインドウだ。

❷味方グラフィック
味方キャラのグラフィックだ。瀕死の状態やステータス異常などもひと目でわかるぞ!!

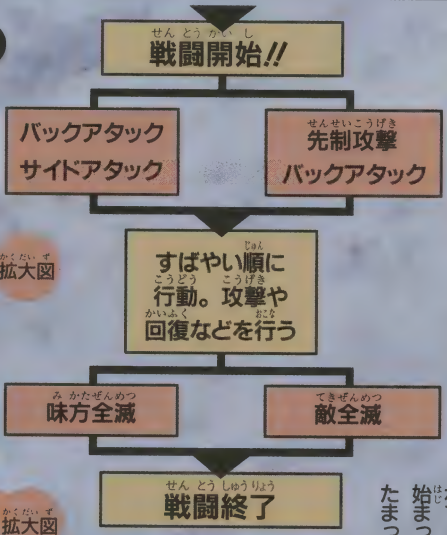
❸敵グラフィック
敵キャラのグラフィック。恐ろしい敵の姿や凶悪な攻撃が見られるぞ。敵の姿を見て逃げるかどうかを決めるのも手だ。

❹コマンド
キャラが選択できるコマンドが表示されるウインドウ。コマンドの横に三角の印が出ていれば、横にもコマンドがあるぞ。

❺キャラクター名／HP／ATBバー
キャラの名前、HPそしてATBバーが表示されるウインドウだ。ATBバーが、たまらないと行動できないぞ。

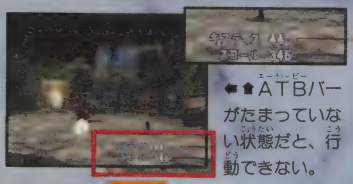
Check 2 バトルの流れを理解して敵におくれをとるな!!

戦闘の流れを把握していないと、敵にいいようにやられてしまうぞ。まず戦闘が始まったら、ATBバーがたまったキャラから行動できる。バックアタックなどをされると、敵に先制攻撃されてしまうぞ。キャラの番がきたら攻撃や魔法などを選び、これを敵か味方が全滅するまでくり返すのだ。

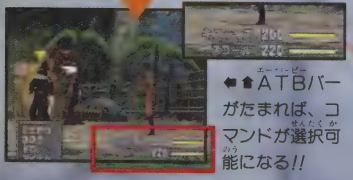


ガーデン新入生に贈るQ&A

Q ATBってなに??
ATBとはアクティブ・タイム・バトルの略だ。戦闘に時間の流れを導入し、リアル&緊張感あふれる戦闘を実現した画期的システム!!



⬅⬆ATBバーがたまっていない状態だと、行動できない。



⬅⬆ATBバーがたまれば、コマンドが選択可能になる!!

A リアルタイムでバトルが進む白熱のバトルシステムなのだ!!

Check 3 戦闘中にとれる行動を把握せよ!!

戦闘では、いかに受けるダメージをおさえ、すばやく敵を倒すかが重要となる。戦闘でとれる行動をしっかり理解して、状況に合わせたベストな行動を選ぶように心がけるべし!!

①たたかう

いちばん使うコマンド。持っている武器で敵を直接攻撃する、戦闘の基本。敵を倒したいなら戦え!!

②アイテム

ポーションなどの回復薬や万能薬などの治療薬などが使えるコマンドだ。もちろんアイテムを持っていないと使えないぞ。また、攻撃用や、特殊効果のあるアイテムもあるらしいぞ。

③G.F.

ジャンクションしているG.F.を呼びだすコマンド。G.F.の攻撃は、すさまじいものばかりだ。

④まほう

ドローした魔法を使うことができる。魔法は攻撃や回復、援護と万能なので持っていれば心強い!!

⑤ドロー

敵の持つ魔法の成分をまほうにして自分のものにするコマンド。魔法はドローしないと使えないぞ。

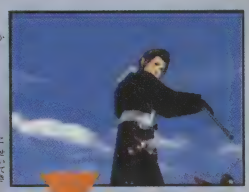
⑥その他

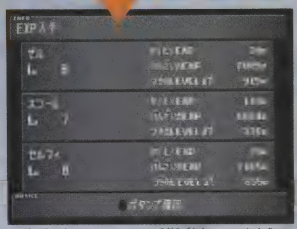
G.F.がレベルアップするといろいろなコマンドを使えるようになるのだ。

Check 4 戦闘に勝つとこんなにいいことが!!

戦闘は危険も多いが、見返りも大きい!! 強い敵になればなるほど、たくさんの経験値や貴重なアイテムを落としてくれるのだ。ガンガン戦ってレベルアップし、さらに強い敵に戦いをいどめ!!

➡勝ちポーズも個性的なものになっているぞ。





⬆経験値、アイテム、APなどが勝利の報酬。戦闘でいちばんうれしい瞬間。

Good!! ① 経験値がもらえてレベルもアップ!!

経験値がある値までたまるとレベルアップする。レベルアップすれば、各種のステータスやHPの最大値なども上がり、どんどん強くなるぞ。

Good!! ② 貴重なアイテムも手に入るかも!?

敵モンスターは、ときどきアイテムを持っているときがあるのだ。レアなアイテムが多いので、かならず拾うようにしよう。取りのがすなよ!!

G.F.もレベルアップするぞ!!

戦闘終了時にもらえるAPがたまれば新しいアビリティを覚えるぞ。経験値がたまれば、レベルアップもするのだ。

BATTLE GUIDE 2

戦闘システム実戦編

戦闘の基礎がわかったら、今度は実戦だ!! 気を抜くな!!

Check 1 実戦では、いろんな状況を考えて戦おう!!

実戦では、思いもよらない事態におちいることが少なくない。特に気をつけなければいけないのが、ステータス異常だ!! また、意外な強敵を相手に苦戦をしいられてしまった時などにそなえ、アイテムやG.F.などを温存しておくことも大切だぞ。

ステータス異常に要注意!!

毒や眠りは、すぐ回復可能だけど石化やマヒは全滅の危険もあるぞ。

石化やマヒでパーティが全滅することも…

バトルシステムを理解したら、次は実戦で試してみよう!!

いよいよ実戦!! 凶悪な敵に今まで覚えてきたことを実践してみよう!! 戦闘のコツがだいたいわかってきたところで、役に立って、すぐさま使えるテクニックを紹介しよう!!

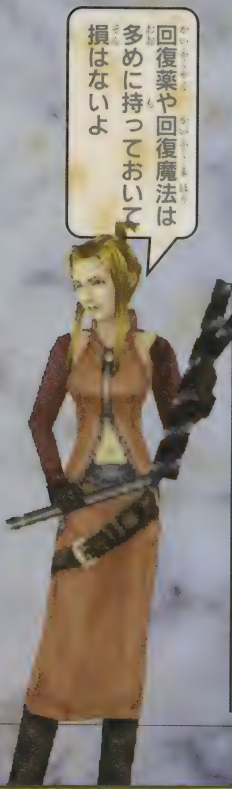
⬆G.F.や特殊技など、強力かつドハデな攻撃も、慣れてくれば連発可能だ。

ステータス異常も恐くない!! 超役に立つ知識と対策!!

ステータス異常には、必ず治療する手段がある!! 治療手段である魔法やアイテムを持っていれば、ステータス異常対策はバッチリ!!

ステータス異常	症状と回復方法
毒	毒を受けると、行動するたびにHPが減ってしまう。回復するには毒消しが必要だ。
石化	全身が石になってしまった状態。戦闘に参加できない。金の針で治療することができる!!
暗闇	目が見えなくなり、物理攻撃が当たりにくくなってしまう。目薬で治療できるぞ!!
沈黙	何もしゃべれない状態になってしまい、魔法が使えなくなる。山彦草で治療可能だ!!
ゾンビ	回復薬、回復魔法でダメージを受ける体になってしまう。聖水で治療することができるぞ。
戦闘不能	HPが0になってしまい、戦闘に参加できなくなる。フェニックスの尾、レイズで回復。
睡眠	眠った状態。ATBバーが止まってしまう。物理攻撃を受けるか、一定時間がたつと回復。
カーズ	呪われてしまった状態だ。特殊技が使用できなくなる。聖水、一定時間経過で回復するぞ。
バーサク	極度の興奮状態になり、コマンドを受けつけなくなる。万能薬やエスナの魔法で回復する。
スロウ	周囲の時間が遅くなり、ATBバーがたまりにくくなる。デスペル、一定時間経過で回復。

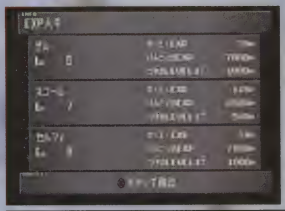
⬆ステータス異常は回復方法を知らないと致命的なものに!!



Check 2 時には逃げることも大切だ!!

味方が瀕死の状態におちいってしまったときや、絶対に勝ちめがないときなどは迷わず「逃げる」を選ぼう。L2、R2を同時に押しつづければ逃げることができる。全滅する前に逃げておこう!!

➡やばくなったら、すぐさま逃げるのだ!!



⬅逃げても、攻撃していれば経験値は入るぞ!!

逃げても経験値が入る!?

Check 3 実戦では欠かせない!! トリガーボタンをうまく使え!!

スコールの使う武器ガンブレードは、ヒットした瞬間にR1のトリガーボタンを押すことで、クリティカルヒットを出すことができるのだ!! クリティカルのダメージは通常の2倍。慣れてくれば、すべてクリティカルにできる。

STEP 1

ここではガマン…

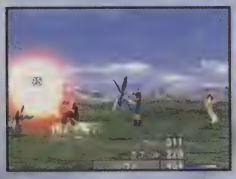
STEP 2

ここでトリガーを引け!!

⬅ふりかぶった瞬間、剣が風を切る音がした瞬間にボタンを押そう!!

STEP 3

成功すればクリティカルヒット!!



Check 4 ピンチになったら特殊技を使おう!!

HPが少なくなると文字が黄色くなる。これは危険信号であると同時に強力な特殊技が出せる合図でもある。コマンドの「たたかう」の横に三角の矢じるしが出たら一発逆転、特殊技のチャンス!!

HPが黄色になったら超危険!!

そんなときは特殊技で一発逆転!!

Check 5 実戦テクニックをこっそり伝授!!

実戦ですぐ役にたつ、お手軽テクニックを紹介するぞ。冒険の序盤から、最後まで使える基本テクニックとも言えるので必ず覚えよう。

実戦テクニック① ドローは効率よくやろう!!

敵を行動不能にしてからドローすれば、ダメージを最小限に押さえられる。

STEP 1

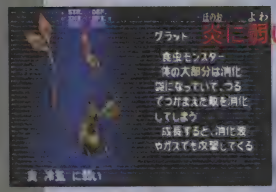
まずはスリプルなどで敵を眠らせ

STEP 2

攻撃されずにドローせよ!!

実戦テクニック② 敵の弱点を突け!!

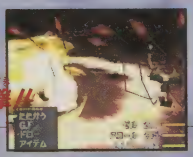
敵には、弱点があることが多い。ライブラの魔法などで弱点を知り、効率よく敵を倒していこう!!



炎に弱い敵には…

⬅敵の弱点を見ぬければ、手ごわい敵も簡単に倒せるようになるんだ!!

炎系の魔法ファイアやファイラで攻撃!!



ガーデン生御用達！

お役だちアイテムガイド

魔法をドローするまではアイテムがゆいいつの頼り。序盤で入手可能なものを紹介！

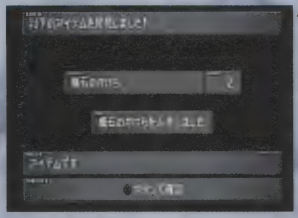
アイテムの入手は戦闘またはショップで！

アイテムは、お店で買うか戦闘後に敵が落とすものを拾って手に入れる。また、だれかに話しかけるともらえることもあるぞ。

ショップで売買

◀ガーデン内に店はないので、近くの街まで出向こう。

戦闘後に入手！



◀序盤で出る敵はだいたい何かしら落としてくれる。

バラム・ガーデン もよりのお店はこど！

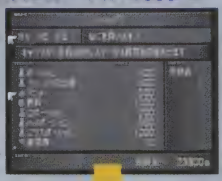
●ガーデンより徒歩2分くらい
●道沿いに南西へ
●レンタカー屋のある通りを左折したあたり

『まいど～』アイテムの買いかた&売りかた実践講座！

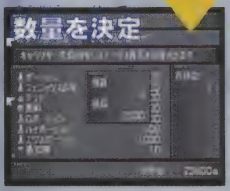
■アイテムを買うには？

どうも～バラム街ショップの主です。当店にご用の際は、まず軒先で声をかけてください。店の前で○ボタンを押していただけばOKですよ。

欲しいものにカーソルを合わせ



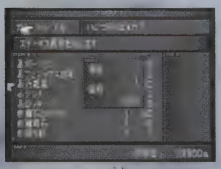
◀品ものを見て、買いたいものがあったら遠慮なく選んでください。



◀数量は方向キーで増減できますよ。所持金の範囲内にしてくださいね～。

■アイテムを売るには？

当店では不必要なアイテムの買いとりもしております。お金に困ったら"売る"を選んで、いらないものはどんどん売っちゃってくださ～い！



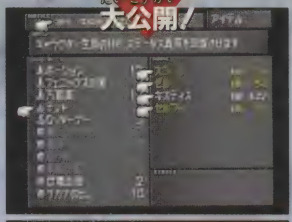
⬆アイテムを選んでいくつ売るか決めてください。

取扱商品大公開！

ロットNo.3 フェニックスの尾

戦闘不能よ、さらば！

キャラの戦闘不能状態を回復します。序盤ではレイズの魔法なんて手に入りませんからね～。備えあれば憂いなし、買ってください～。



ロットNo.2 テント

旅の疲れをいやします

キャラクター全員のHPとステータス異常が回復します。つねに1個くらいは持っておきましょう。なおG.F.のHPは回復しません。

ロットNo.1 ポーション

あっというまにキズを回復！

これぞ当店の売れゆきNo.1アイテム。キャラのHPを200回復します。もちろん戦闘中に使うこともできますよ。さあ買った買った～。

目玉商品！

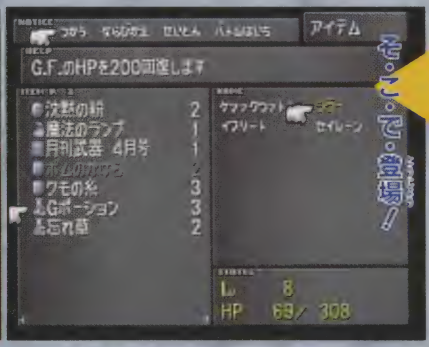
あなたのG.F.元気ですか？

ガーディアンフォース ケア アイテム!!

知っていますか？

G.F.には人間用のアイテムは効きません！

G.F.は精神生命体、人間のアイテムは通用しないのです！ 回復には、当店で扱っている専用のアイテムをご利用ください!!



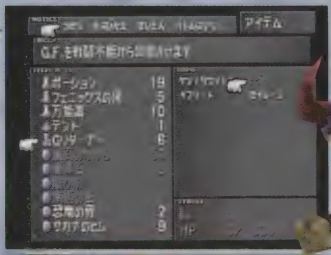
そ。こ。で。登場！

ロットNo.4 Gポーション

キミのG.F.を戦闘不能から守る！

G.F.のHPを200回復させます。ただし戦闘中は使えません。G.F.のHPは戦闘前に確認する習慣をつけましょう。

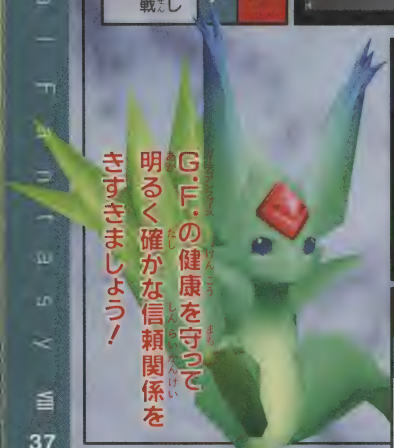
回復魔法もムダ！



ロットNo.5 Gリターナー

万が一の時の強～い味方！

G.F.の戦闘不能を回復させます。上の商品ともども常備しておきましょう。



G.F.の健康を守って明るく確かな信頼関係をきずきましょう！

AREA GUIDE 3
いろんな街への中継地点 バラムを知ろう

物語序盤では、どこに行くにも何かとお世話になるバラムの街を、まずはしっかり理解しよう。

新たな土地へ旅だつ前にここでの準備をおこたるな

船や電車など、いろいろな交通手段がとどのっているバラムには、重要な任務の前などに必ず立ちよることになるぞ。これからの長旅にそなえて、この街でアイテムを買いそろえたり、他の街や国の情報を集めるようにしよう!!

出現する敵	グヘイスアイ、バイトバグ、ケダチク、フィカロル

AREA GUIDE

CHECK 1

レンタカーでラクチン移動

2種類の車が借りられる。車で移動中は敵に遭遇しづらい。

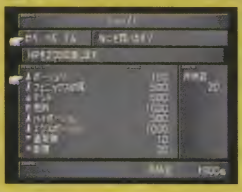
EVENT 1

ゼルの多才な一面

車の整備士に話しかけると、ゼルの思わぬ力を知ることに。

CHECK 2

お買い物してバッチリ準備!



回復系のアイテムは大量に買いこんでおこう。

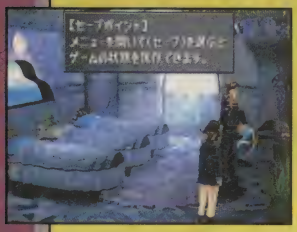
GET 1

ドローポイントでサンダラ入手

バラムに来るたびに、必ずドローしておこう。

CHECK 3

体力全快！セーブもできちゃう



100ギルをはらうと、ホテルに宿泊できる。2Fの部屋にはセーブポイントもあるぞ。

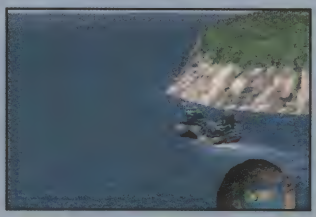
GET 2

船がいないときがねらいめ！

船がいないときに港に行くと、なんと水面にドローポイントがある。桟橋のいちばん先からドローできるぞ。

EVENT 2

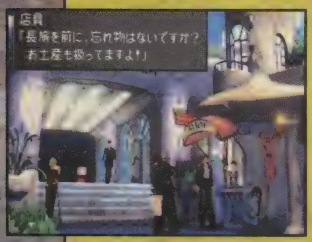
いざドール公国へ！交通手段は船だ



SeedになるためのSeed試験会場であるドール公国には、バラムの港に停泊している船で向かうことになるのだ。

CHECK 5

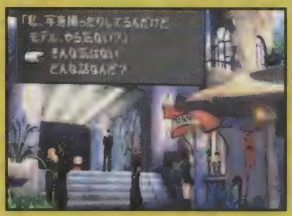
長い旅にかかせないアイテムを買いこもう



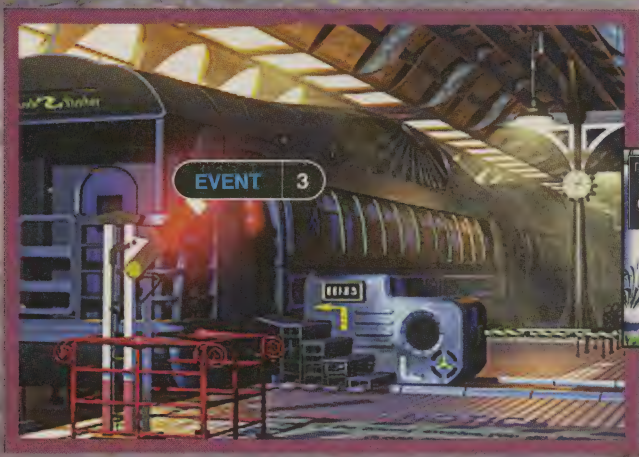
バラム2軒目のお店。こちらでは、お土産も売っている!?

CHECK 4

スコールがモデルにチャレンジ?



バツグンのプロポーションをかわれ、モデルにスカウトされるスコール。



EVENT 3

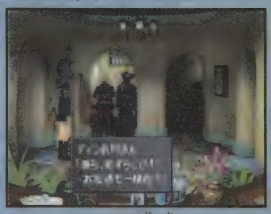
未知なる土地へのさらなる旅だち

世界中にルートがめぐらされている大陸横断鉄道を利用して、まだ見ぬ土地へ旅だとう。

Zell's House
ゼルの家

EVENT 4

感動の対面？ ゼル母子の対話



パラムにはゼルの実家があるのだ。母親との感動の対面が見られる!?

EVENT 5

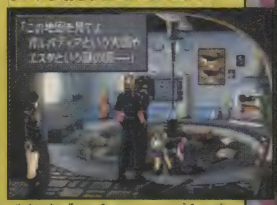
公開厳禁!? ゼルの部屋のナゾ

自分の個室には絶対入らせないゼル。いったいなにがあるのか!?

Others' House
民家

CHECK 6

物しりな男の子から 世界情勢ききこみ



世界地図を見ながら、海の向こうの国に想いをはせる少年。

次のマップ攻略はドール公国編だ！ P. 52へ！

25種掲載　正しい用例つき

魔法大辞典

FFVIIIに登場する魔法を、属性別にわけてとってもわかりやすく解説！　なんと「用例」までついている、世界でたったひとつの魔法辞典なのだ!!

もくじ

炎属性魔法……42
冷気属性魔法……43
雷属性魔法……44
水・風・地属性魔法……45
毒・聖・無属性魔法……46
回帰魔法……47
蘇生・補助魔法……48

炎 属性魔法

ほのおぞくせいまほう

【ファイア】 ふぁいあ

炎属性の魔法。敵のまわりの気温をいっきに上昇させて自然発火を起こし、その炎で敵を火あぶりにする。

⬆とつじょとして身のまわりに現れた炎に、敵はなすすべもなくジリジリと身を焦がされる！

同属性語 【イフリート】

【ファイラ】 ふぁいら

①ファイアの上位魔法。②敵の周辺に巨大な炎の渦を発生させて、その中心に敵を引きずりこみ、焼きつくして大きなダメージをあたえる。

⬆ストックしていた魔法を使うと同時に、まばゆいばかりの光が、術者の体を包みこむ!!

⬇激しく燃えさかる巨大な炎の渦が、瞬く間に敵をのみこみ、骨の髄まで焼きつくす!!

【ファイガ】 ふぁいが

①ファイラの上位魔法。②敵の体じゅうの熱エネルギーを一点に集中させ敵の体内に巨大な火球を作りだし、その火球を爆発させてダメージをあたえる。

➡⬇敵の体内に、エネルギーが集結する。

⬆次の瞬間起こる大爆発!!　あまりに突然のできごとに魔法をかけられた本人は自分に何が起きたのかを理解すらできない。

用例

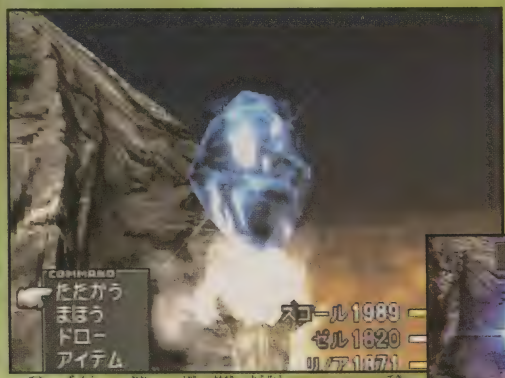
ファイガが使えるようになったらファイアは用なしだね！

冷 属性魔法

れいきぞくせいまほう

【ブリザド】ぶりざど

冷気属性の魔法。敵頭上の気温を急激に低下させることで、空気中の水分を凍らせて氷の塊を作りだし、その氷の塊を敵の頭にたたきつける。



⬆敵の頭上に、大きな氷の塊が登場!! こいつが敵の頭めがけて猛烈なスピードで落下していく! ぶつけられた敵は、あまりの痛さにのたうちまわるぞ。

【ブリザラ】ぶりざら

①ブリザドの上位魔法。②地表の気温を急低下させることで巨大な氷の柱を作りだし、その氷の柱で敵をくしざしにして、大きなダメージをあたえる。

⬅先端が、するどくとがった氷の柱が地面からせり上がり、地表に立つ敵の体を激しくつらぬく!!

用例

ブリザラってさ、つららが地面から生えてくるみたいだよね

➡胸の前に、右腕をかざしてパワーをため、いっきにふりおろして魔法を放つ!

【ブリザガ】ぶりざが

①冷気属性の最強魔法。②敵の体温をいっきに低下させることで細胞まで凍りつかせ、さらに敵の体に負荷をかけることによって、そのまま粉々に粉砕する。

⬅敵の体をおおいつくした氷の結晶が中にいる敵をひき裂くかのように、音をたててくだけちる!

同属性語

【シヴァ】

➡冷たい空気が、まるで獣が獲物に襲いかかるかのように敵の周囲をとりかこむ!!

雷 かみなりぞくせいまほう 属性魔法

同属性語 【ケツァクウァトル】

【サンダー】さんだー

雷属性の魔法。空気中の電子を自在にあやつり、敵の周辺だけの静電気を大幅にふやすことで感電させる。雷とは、超巨大な静電気であるということを実感させてくれる魔法。

⬆大増量された静電気が閃光を放ち、敵の体をつらぬいた!!

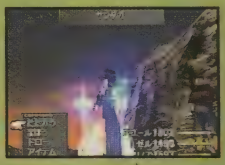
【サンダラ】さんだら

①サンダーの上位魔法。②空気中のわずかな電流を1か所に集めることで作りだした巨大な電気エネルギーを、敵にぶつけダメージをあたえる。

⬅電流が1か所に集まりだし、臨界点を突破するやいなや、敵めがけ猛烈な勢いで落下する!!

【サンダガ】さんだが

①雷属性の最強魔法。②魔法の力を借りて、天空に雷を呼びよせ、任意の相手に落下させることができる。金属を身につけているかどうかは関係ない。



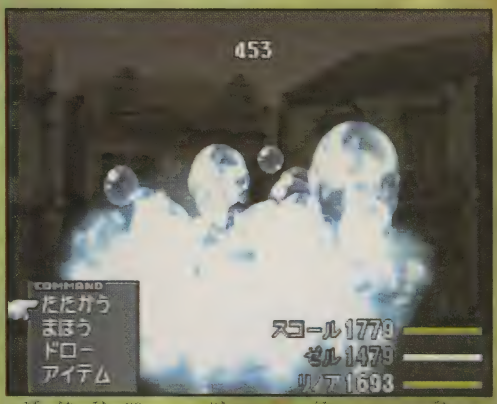
⬇まばたきする間もないほどの速さで、雷が落ちる!!

⬆想像を絶する落雷のパワー!! そのあまりの威力によって、地面がめくれ上がるほどの大爆発が起きるのだ!!

水 属性魔法

【ウォータ】うぉーた

水属性の魔法。敵を巨大な水の泡で包みこみ、窒息させる。さらには浮力によって敵を浮かびあがらせ、さかさまに地面にたたきつけて、トドメをさす。



⬆水の泡が敵を包みこむ。息ができない苦しみにうめき声をあげる間もなく、今度は地面にたたきつけられてしまうのだ!!

用例

水中にすんでいるモンスターに、ウォータはあんまりきかないな

風 属性魔法

【エアロ】えあろ

風属性の魔法。大気の流れを変化させることで真空状態を作りだし、そこから発生したカマイタチによって敵をきりきざみ、大ダメージをあたえる。

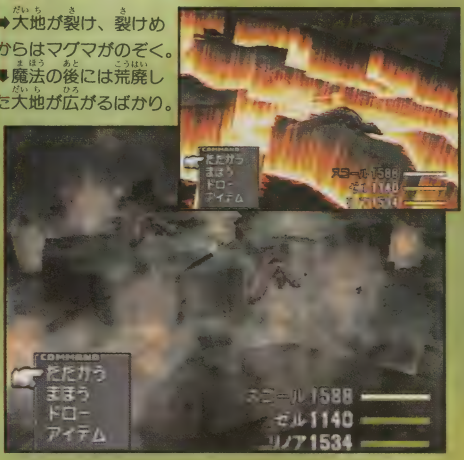
⬆魔法によって生みだされた突風は、まるで刃物のようなするどさで敵におそいかかる。

同属性語 【パンデモニウム】

地 属性魔法

【クエイク】くえいく

地属性の魔法。大地のエネルギーを自在にあやつることで、敵の足もとだけに地面がひき裂かれるほどの大地震を起こして、大ダメージをあたえる。



➡大地が裂け、裂けめからはマグマがのぞく。
⬇魔法の後には荒廃した大地が広がるばかり。

誤った用例

バイトバグにクエイクをかけて、大ダメージをあたえた

クエイクは、バイトバグのように飛んでいる相手には無効。

毒 どくぞくせいまほう 属性魔法

【バイオ】ばいお

敵の体内に毒素を注入。解毒するまで、体を動かすたびにHPを消耗する。

➡体内にまわった毒素は、一瞬にしてかなりのHPを奪いとってしまうんだ！

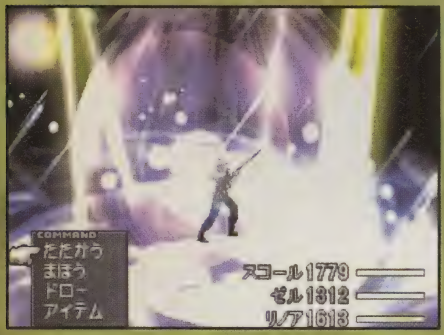
用例

バイオの魔法くらっちゃった!? 急いで毒けし使わなくっちゃ!!

聖 せいぞくせいまほう 属性魔法

【ホーリー】ほーりー

精神エネルギーを集中させて生みだした〝聖なる光〟で敵を包みこみ、邪悪な者たちに大ダメージをあたえる。



⬆ホーリーを使用する！
⬅精神エネルギーから生みだされた〝聖なる光〟が次々と集まりあたりを照らす！アンデッド系の敵にとっては脅威の魔法なんだ！

無 むぞくせいまほう 属性魔法

【グラビデ】ぐらびで

敵周辺の空間の重力をあやつる。急激に圧力を変え、敵を膨張させたり押しつぶしたりして、HPを3/4にする。

⬆空間の重力を変化させ敵を攻撃！敵のHPを3/4にしてしまう！

同属性語 【バハムート】

【ドレイン】どれいん

敵の体力を吸いとり、自分のものにしてしまう。しかし、アンデッド系の敵には逆に体力を奪われてしまう。

⬆ドレインを使う！
⬅まばゆい光が全身を包みこむ！敵めがけて放射された光は、一瞬にして敵の体力を奪いとってしまうんだ！

用例

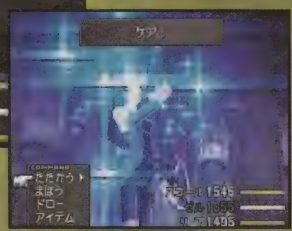
おっとHPが残りすくなくなっちまった。ドレインを使おう。

回復魔法

かいふくまほう

【ケアル】けある

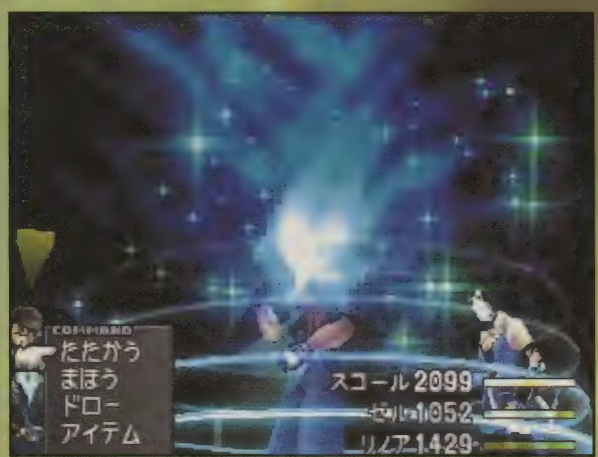
聖なる力をかりて、HPを回復する。ゲームの序盤では非常に使用する回数の多い魔法で、少々のダメージならじゅうぶん回復することができる。

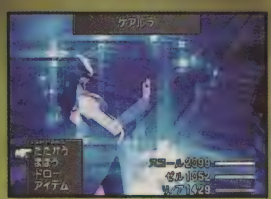


➡HP回復のため、ケアルを選択して使用する！
⬆聖なる力が全身にみなぎる！　敵から受けた攻撃も、ダメージが少ないならすぐに回復できるぞ！

【ケアルラ】けあるら

ケアルの上位魔法で、ケアルよりもさらに数倍のHP回復効果がある。受けたダメージの大半を回復するので、あればかなり心づよい魔法だ。





⬆ケアルラを選択して使用だ！
⬅ケアルの数倍の効果があるだけにHPはかなり回復するぞ！

【ケアルガ】けあるが

回復系最高位魔法。ケアルラよりもHP回復効果がある。HPがほとんどなくなってしまっても、ケアルガがあれば、すべてを回復することができる。

⬅一度使っただけで効果は抜群だぞ！　あと一撃で倒されそうだったHPもみるみるうちに全快していく！

➡HPがほとんどなくなってしまったので、HP回復のためにケアルガを選択だ！

用例

アンデッドモンスターにケアルガをとなえて、大ダメージをあたえよう!!

蘇生 魔法

そせいまほう

【レイズ】れいず

神聖なる力を送りこむことにより、戦闘不能になった味方を、ふたたびめざめさせることができる蘇生魔法。アンデッド系の敵を一撃で倒す可能性もある。

⬆味方のHPが0になり、戦闘不能になってしまった!? そんなときはレイズをかけてあげよう。あわい紫色の光が味方の体をやさしくつつみ、生きる力をあたえるぞ。

誤った用例

戦闘不能になった仲間にレイズをかけたら体力が全快した

レイズの場合、めざめた時の体力は50前後しか回復しない。

補助 魔法

ほじょまほう

【ダブル】だぶる

補助魔法。ダブルをかけられた者は、1ターンに続けざま2回魔法を使うことができるようになる。ただし、同じ魔法しか続けて使うことはできない。

⬆魔法をかけられたキャラを中心にして、5角形の光が広がっていく。これで1ターンで2体の敵を魔法で攻撃したり、2人の仲間に回復魔法をかけたりできるぞ!!

誤った用例

ダブルをかけてもらったので1ターンに2回攻撃ができるようになった

ダブルをかけても、魔法以外の行動の回数は増えない。

【スリプル】すりぷる

ターゲットの脳に直接作用する振動波を送りこみ、深い眠りにさそう補助魔法。外からの刺激を受けたり一定時間が経過すると、自然にめざめる。

⬅⬅ZZZの文字が、眠っているという事実を、これ以上ないほど雄弁に物語っているね!

【オーラ】おーら

この魔法をかけられた者は精神力が大幅に高まり、肉体の限界以上の力を発揮できる。そのことにより、特殊技の出現率がアップする。

⬇「オーラ」の効果によって、精神力の上昇が限界に達した！　光がよりいっそう明るくなる!!

⬆魔法をかけられたキャラの体を、炎のような光が包む！　この光によって精神力が極限まで増幅され、その効果は肉体の限界をも超越させるのだ!!

【ゾンビー】ぞんびー

ターゲットの生命力をうばい去り、かわりに邪悪な魂を吹きこむことによってアンデッド状態にする補助魔法。

⬆にぎった拳に想いをこめ、敵めがけて魔法を放つ!!

用例

ゾンビーでアンデッドにした敵にケアルをかけてダメージを与えた

⬇黒くて、邪悪な霧が敵の体を包みこむ！　そして一瞬のうちにしてその命を、邪悪なる魂とすり替えてしまうのだ!!

【ライブラ】らいぶら

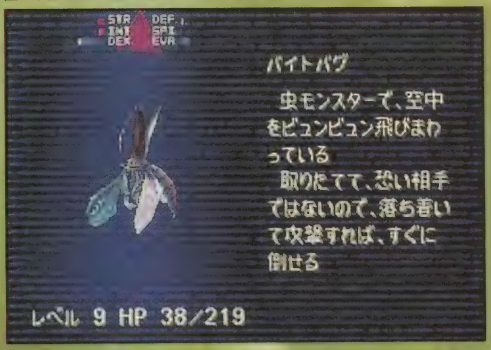
精神統一をして眼力を高め、敵を分析する補助魔法。ターゲットの名前や体力、弱点などの、ありとあらゆるデータを知ることができる。

⬆ターゲットのモンスターにロックオン！　分析開始だ!!

用例

ライブラをかけたら敵の属性が氷だったのでファイアを使った

⬇攻撃力や防御力などのパラメータのほか、最大HPといま現在のHP、さらには倒すためのコツまでわかってしまうのだ!!



そして究極魔法と呼ばれる謎の魔法が!?

まだまだ魔法はたくさんあるぞ!!

その正体は次号以降で!?

つつしんでご紹介

物語をいろどる登場人物たち

中盤以降で重要キャラに化けるかもしれない(?)、わき役キャラのみなさんを大紹介。

バラム・ガーデン教師陣

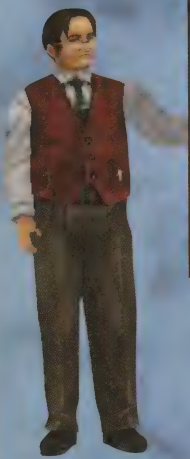
生徒の自主性を重んじる園長先生

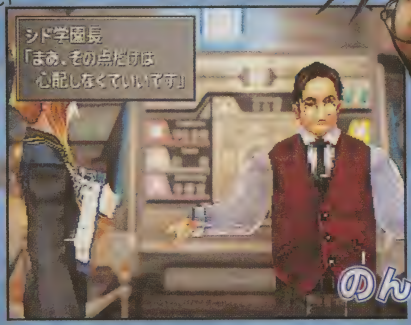
シド

DATA

■見た目…ずんぐり
■性格…能あるタカはツメをかくす!?
■これからの出番…多そう
■好感度…今はよい

「ガーデンの園長、あっそ」ですまされないのは、やはり名前が"シド"だから。一見すると優しげな人物だが、ときどきワケ知りな言動をとるのがあやしい。





↑優秀な生徒を育成することにかけて、こだわりを持っている先生。話が長すぎるのがたまにキズか。

キビしくも優しい保健医

カドワキ

生徒への接しかたは甘すぎず厳しすぎずといったところ。だが、保健室に訪れたスコールにケガの治りぐあいをたずねるあたり、しんは優しい先生だと思われる。

DATA

■見た目…白衣がまぶしい
■性格…ざっくばらん
■これからの出番…なさそうな気がする
■好感度…仮病は通じなさそう

SeeDの先輩

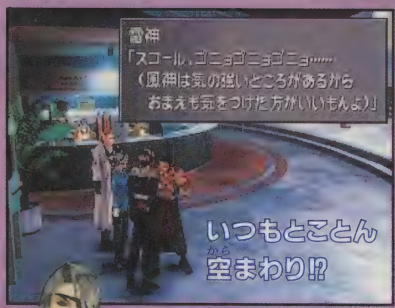
ちょっぴり辛口

シュウ

スコールたちのSeeD試験を補佐してくれる先輩。キスティスと同期らしい。スコールやゼルには優しいが、何度も試験を受けては落ちているサイファーには手きびしい。

DATA
- ■見た目…スマートでナイス
- ■性格…サイファーにはきつい
- ■これからの出番…どこかでまた会いたい
- ■好感度…皮肉がとてもいい感じ

不肖(?)の生徒



⬆意外と気のいいヤツ…ってゆーか天然ボケ。つるみ仲間として、頼りにならないタイプかも。

サイファーのとりまき その1

雷神

なにかと風神にどつかれている、「~だもんよ」が口グセの風紀委員。読書好きでお人よし、友だちにしたらけっこういいヤツかもしれない。頭は悪そうな感じ。

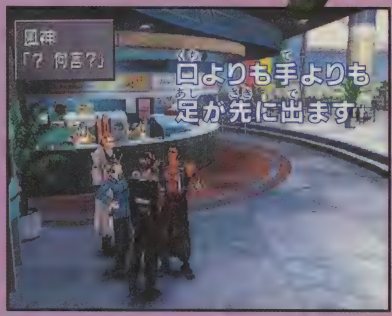
DATA
- ■見た目…クドいんだもんよ!
- ■性格…単純なんだもんよ!
- ■これからの出番…パーティにも出られなかったもんよ!
- ■好感度…親しみやすさだけがウリだもんよ!

サイファーのとりまき その2

風神

相棒の雷神とは対照的に、とことん気が強そうな風紀委員。漢字でしかしゃべらないせいか、気むずかしそうな印象を受ける。ローキックが得意という、口より先に手が出そうなタイプだ。

DATA
- ■見た目…スコールと対張る無愛想
- ■性格…こわい
- ■これからの出番…お待ちしてます
- ■好感度…わかる言葉でしゃべってください



⬆サイファー以外にはチョー冷たい。…てことは、サイファーには特別な感情を持っているのかも?

MISSION GUIDE 2

ドール公国を死守せよ!!

SeeD認定の最終試験は本物の戦場!! キミは生きのこることができるかっ!?

出現する敵 ガルバディア兵、エリート兵、ヘッジヴァイパー、ビッグス、ウェッジ、エルヴィオレ、X-ATM092、ハウリザード

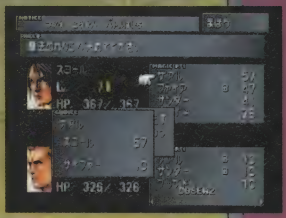
ガルバディア軍と対で実地試験をクリアしよう!!

試験の内容は、市内に残ったガルバディア軍を排除すること。ところが、途中で敵軍のあやしい動きを発見して、山頂の電波塔まで行くことに。しかも、その帰り道は敵が放った戦闘マシンとの連続バトル!! 無事に帰れるのか!?

CHECK 1

まずはしっかりとジャンクションだ!!

サイファーが加わるので、全員のジャンクションをしなおそう。特に魔法を持ってないサイファーには、ほかの仲間から少しわけておくといいぞ。



CHECK 2

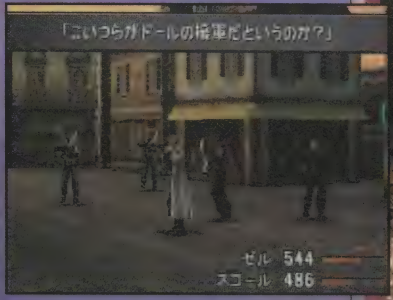
道のりは長いぞ!! ここでセーブしよう!!

ほかの班のメンバーがいるすぐそばにセーブポイント発見。しばらくはセーブできないので、必ずセーブしよう。

BATTLE 1

戦いに勝たないと先へ進めない!!

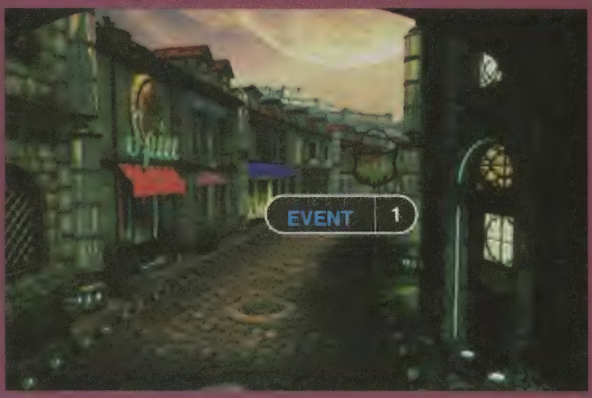
門に近づくと、いきなり敵兵が襲ってくる。さっそく実力を試すチャンス!!



EVENT 1

ここまでくれば脱出は成功!!

帰り道にここを通過すると、ムービーがスタート。とりあえず脱出に成功した、ということになる。



BATTLE 2

この戦いからは逃げられないぞ!!

今度は橋の上から敵兵が襲ってくるぞ。もちろん、逃げることはできないので、全力で倒すしかないのだ!!

BOSS 4

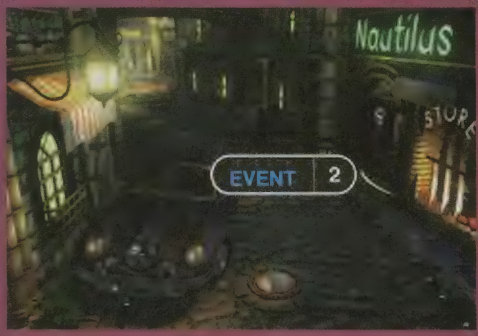
X-ATM092との戦いはここで終了!!

帰り道の戦いは終り。もちろん無理に戦わなくてもOK。

EVENT 2

X-ATM092が車を破壊する!!

戦闘マシンX-ATM092が通過すると、道ばたの車をふみつぶすムービーが見られるぞ。



BATTLE 3　BATTLE 4

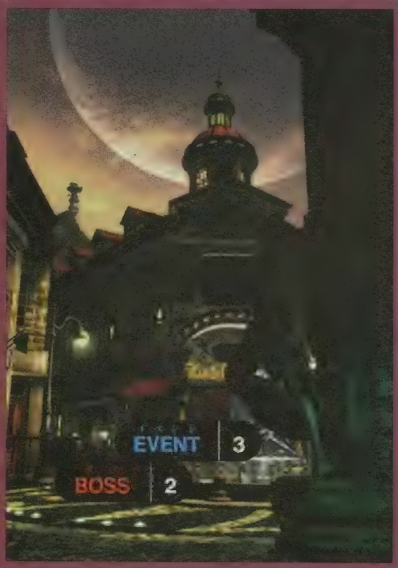
市内の兵士との戦いはこれで終わり!!

2か所で敵兵との戦闘に、相手は1人なので、足りない魔法をドローしよう。

GET 1

一度戻るとエアロがある!!

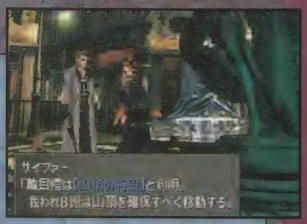
イベント3が終わったあと、前または次のマップへ移動してから、もう一度戻ってみよう。ドローポイントで風属性魔法のエアロが見つかるぞ。

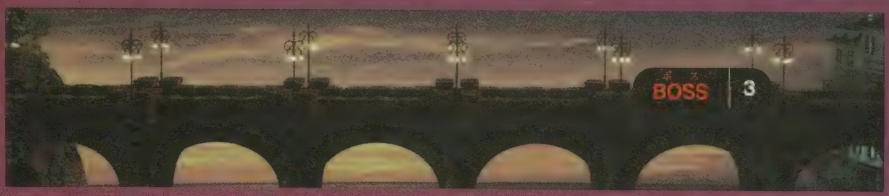


EVENT 3

兵士を追って山頂をめざせ!!

市内の敵兵は山頂へ向かった。あとを追って残った連中を始末しに行こう。





BOSS 3

飛びこえられたら一度戻れば平気!!

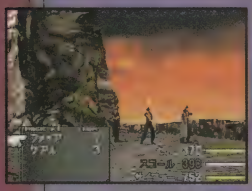
帰り道でXIAT M092に追いぬかれる。ひき返すとまた飛びこすのでそこで逃げよう。

BOSS 2

すばやく移動すればOK!!

帰り道に、やはりXIAT M092が迫ってくる。でも、すばやく横ぎれば逃げられるぞ。

BATTLE 5



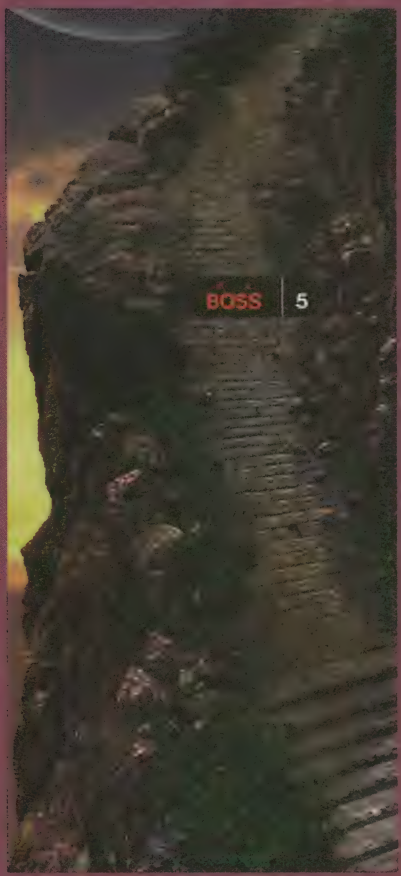
魔法が少ないと苦戦するぞ!!

武器の攻撃だけではかなりきつい相手だ!! それなりに魔法を持っているなら、ガンガン使おう!!

BOSS 4

相手にしないで先へ進もう!!

帰り道でこの地点まで来ると、X-ATM092が迫ってくる。とにかく無視して、先へ急ごう!!



BOSS 5

Xボタンを押して歩けばだいじょうぶ!!

帰り道にダッシュで進むと追がくずれて、X-ATM092との戦いになるぞ!! ゆっくり歩いて行けば安全だ。

EVENT 4

セルフィに続いてがけ下へジャンプ!!

この地点でサイファーが一時はなれる。かわりにセルフィがパーティに加わるぞ。彼女を追いかけて、がけ下へ飛びおりよう。

BOSS 6

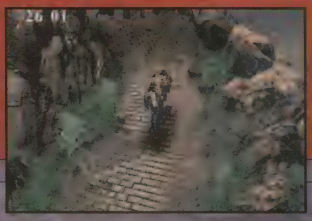
画面に出たら全力でダッシュ!!

帰り道でこの地点に来たら、とにかくダッシュ!! そうしないと、X-ATM092につかまるぞ!!

BOSS 7

あわてずにダッシュで逃げろ!!

帰り道にX-ATM092が出現。ダッシュすれば戦わずにすむぞ!!



BOSS 8

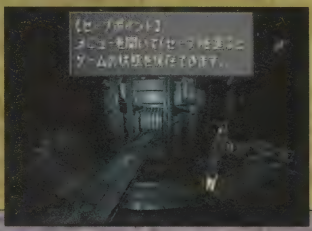
X-ATM092との連続バトルがスタート!!

帰り道はX・ATM092とのバトルの連続!! 最初のバトル以外は、うまくよければ戦わずにすむのだ!!

CHECK 3

行きと帰りの両方で必ずセーブしよう!!

塔の1Fにセーブポイントがある。上へ行く前と帰りの脱出の際には、セーブしたほうがいいぞ!!



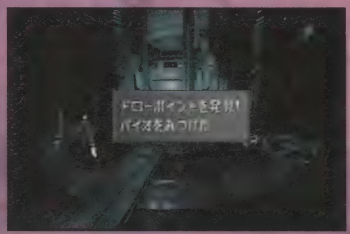
BOSS 9

2連続バトルだ!! ドローのチャンス!!

ビッグス&ウェッジとの戦いの途中で巨大モンスターが出現。レアな魔法をドローだ!!

GET 2

ドローポイントでバイオを入手!!



セーブポイントの反対側にはドローポイントが。毒属性の攻撃魔法が手に入る。

はたしてスコールたちは無事に脱出できるか!?

続きは次号

モンスター図鑑

バラムとドール公国に登場するモンスターを一挙紹介！　特殊攻撃や戦いかたもわかる!!

グラッド

BATTLE 対グラッド

全員が眠らされる前に通常攻撃で倒そう

現時点では催眠ガスから身を守る手段はない。通常攻撃で攻撃しまくるんだ！

攻撃方法 催眠ガス

パーティメンバー全員を眠らせる効果がある。

ドローできる魔法 スリプル

体が消化袋でできている、食虫植物モンスター。つかまえた敵を消化液で溶かしてしまう。

出現場所 バラム

アルケオダイノス

BATTLE 対アルケオダイノス

百害あって一利ナシ 逃げたほうが得策！

とってもHPが高いので、レベルが低いうちは、たちうちできない。全滅させられる前に逃げたほうがいい。

攻撃方法 体あたり

巨大な体からくりだす体あたりはダメージ大。

ドローできる魔法 ファイア

恐竜の一種で生存数がとても少ない。めったに会うことのないめずらしいモンスターだ。

出現場所 バラム

レッドマウス

BATTLE 対レッドマウス

安心して戦える ザコ中のザコ敵だ!!

HPは低いうえに特殊攻撃も弱いので、通常攻撃で簡単に倒せるぞ。ファイアをドローしまくるのも手だ。

攻撃方法 体あたり

パーティメンバー1人に、10以下のダメージ。

ドローできる魔法 ライブラ

ダンジョンなどの暗いところにいるコウモリの仲間。大きな口でかみついて攻撃するぞ。

出現場所 バラム

ボム

ふだんはおとなしいけれど、攻撃を受けると巨大化したり爆発したりすることがあるのだ。

出現場所しゅつげんばしょ
バラム

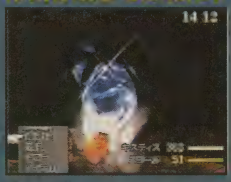
攻撃方法こうげきほうほう
ファイア

同時に数体現れるうえにHPも高め。たかがファイアでも、何度も食らうとイタイぞ。

ドローできる魔法まほう
ファイア

バトル BATTLE 対ボム

火のモンスターには冷気の攻撃で応戦だ！



全身が火でできているモンスターなので冷気に弱い。G、F、ならシヴァ、魔法ならブリザドで攻撃するのが効果的だ。

ブエル

魔法に対しては攻撃も防御も得意である。そのかわり、剣などの通常攻撃には弱いようだ。

出現場所しゅつげんばしょ
バラム

攻撃方法こうげきほうほう
サンダー

強力な魔法を持っているモンスターなので、ダメージの高い魔法で攻撃をしてくるぞ！

ドローできる魔法まほう
ブリザド

バトル BATTLE 対ブエル

武器による通常攻撃で斬りまくるんだ!!

魔法攻撃に強いので、魔法で攻撃してもほとんどダメージを与えることができない。通常攻撃で戦ったほうがいいぞ。

グヘイスアイ

ゆらゆらと空中をただよっているモンスター。冷気の魔法や吸血などで攻撃をしてくるぞ。

出現場所しゅつげんばしょ
バラム

攻撃方法こうげきほうほう
ブリザド

冷気を使いこなすモンスターなので、使ってくる魔法もドローできる魔法もブリザドだ。

ドローできる魔法まほう
ブリザド

バトル BATTLE 対グヘイスアイ

攻撃をはらつかせないのが戦いのポイント！

自分のHPが低くなると、吸血でHPを奪いとられることがある。通常攻撃で1体ずつ集中して倒していこう。

バイトバグ

空中をビュンビュン飛びまわっている虫のモンスター。しょせん虫なのであまり強くない。

出現場所 バラム

BATTLE 対バイトバグ

弱い相手はドローのえじきにしてしまえ！

HPも攻撃力も低いので、通常攻撃で簡単に倒せる。ダメージが低いので、ドローだって安心してできちゃうのだ。

攻撃方法 体あたり

空中から羽ばたきながら体あたりする。ダメージは高くないので何度もくらう前に倒そう。

ドローできる魔法 ファイア

ケダチク

いも虫のような姿をしているので動きがにぶそうに見えるが、すばやい動きで攻撃をする。

出現場所 バラム

BATTLE 対ケダチク

HPに気をつけながら戦うのだ!!

HPが高いのでなかなか倒せない。回復しながら通常攻撃で戦おう。ケアルをドローしたらはなつのがおすすめだ。

攻撃方法 体あたり

とがった触手をこちらに向けて、体あたりでぶつかってくる。ダメージもけっこう高いぞ。

ドローできる魔法 ケアル

フォカロル

地面の中を泳いでいる魚型のモンスターだ。一説によるとサメ科の一種であるらしい。

出現場所 バラム

BATTLE 対フォカロル

序盤は逃げるのか得策 戦うなら通常攻撃

戦闘開始時には地面の中にもぐっている。攻撃力が高いので、レベルが低いうちは姿を現す前に逃げたほうがよい。

攻撃方法 体あたり

高い攻撃力でくりだす体あたりは、破壊力も大きい。かなりダメージを受けてしまうぞ。

ドローできる魔法 スリプル

イフリート

出現場所

バラム

炎の洞窟に住んでいるG.F.。彼を倒すことがガーデンの実技試験の1つになっている。炎の魔法ファイアを使って攻撃をしてくるぞ!!

攻撃方法

なぐり

上空からなぐりかかる攻撃。攻撃力が高いのでダメージもそこそこ高いぞ。

攻撃方法

ファイア

炎のG.F.なだけあって、直接攻撃よりもファイアの威力のほうが強烈だ。

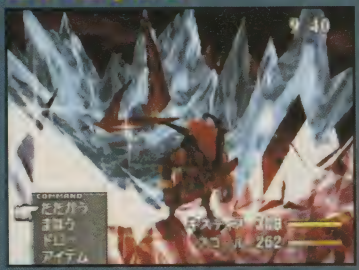
BATTLE 対イフリート

炎系と相対する魔法が効果的!!

■炎のG.F.だから、炎の魔法であるファイアで攻撃してはダメ。回復してしまう。

■イフリートの弱点は冷気。冷気の魔法なら大ダメージを与えられるかも。

G.F.を呼ぼう



■冷気の魔法以上に効果的なのが、冷気を使いこなすG.F.。ガーデンで手に入るヤツだ!

ガルバディア兵

剣と魔法を使いこなすガルバディアの兵士。軍人としては強いほうだがSeeDには劣る。

出現場所 ドール公国

BATTLE 対ガルバディア兵

ケアルとファイアをドローしてストック

ケアル以外にもいくつかの魔法を持っている。ドール公国ではボス戦も控えているので、たくさんストックしておこう。

攻撃方法 ファイア

ファイアや剣で攻撃をしてくる。一度に出てくる数が少ないので、受けるダメージは低い。

ドローできる魔法 ケアル

エリート兵

ガルバディア兵といっしょに行動している士官校。回復魔法を使いこなすことができるのだ。

出現場所 ドール公国

BATTLE 対エリート兵

回復を警戒しながら直接攻撃で戦おう！

回復されるとやっかいなので、ガルバディア兵より先に、ケアルを使えるエリート兵を倒しておこう。通常攻撃でOK。

攻撃方法 体あたり

回復しながらしつこく攻撃をしてくる。たかが体あたりでも何度もくらうとイタイのだ。

ドローできる魔法 ライブラ

ハウリザード

ジメジメとした場所に巣くう、ブキミなモンスター。ひっそりと近づいて攻撃をしてくる。

出現場所 ドール公国

BATTLE 対ハウリザード

回復魔法をストックしておこう!!

ボス戦に備えてケアルをストックしておこう。数体現れたときは、1体だけ倒さずに残しておいてドローするとよい。

攻撃方法 体あたり

数体で出現して体あたりで攻撃してくる。成長するとステータス異常技も使ってくるのだ。

ドローできる魔法 ケアル

ヘッジヴァイパー

出現場所しゅつげんばしょ
ドール公国

ドール公国に巣くっている巨大な毒蛇型モンスター。毒液をあびせる攻撃や、長い体を相手にまきつけたりして攻撃をしてくるぞ！

攻撃方法こうげきほうほう
ダークミスト

毒の霧をパーティメンバー1人にあびせる攻撃。自分のHPが半分以下になると発動しやすい。

攻撃方法こうげきほうほう
まきつき

直接攻撃をしてきた相手に、一定の確率でまきつき攻撃をする。相手をしめつける強力な技だ。

BATTLE 対ヘッジヴァイパー

特殊攻撃を確実に当てよう！

■スコールの連続剣から、確実にフェイテッドサークルまで発動させるんだ!!

■ゼルの特殊技が出たらチャンス！確実に入力すれば大ダメージを与えられる。

ダメージが大きいので回復はこまめに行おう！

■攻撃力が高いので一度に受けるダメージが大きい。回復しながら戦うんだ。

出現場所
ドール公国

ウェッジ

ガルバディア軍少佐で、ドールのアンテナ始動部隊の隊長。物忘れが激しく怒りっぽい。

ビッグス

アンテナ始動部隊に属するガルバディア兵。少佐のわがままにふりまわされている。

攻撃方法
ケアル

ダメージを与えても、ケアルでHPを回復してしまう。

攻撃方法
サンダー

通常攻撃より威力があるので、ダメージがでかいぞ。

攻撃方法
アームクラッシュ

攻撃をしてきた相手に、一定の確率で攻撃をしかえす反撃技。通常攻撃のマシンガンより、2倍程度の威力がある強力な技だ。

攻撃方法
ファイア

ファイアは通常攻撃の倍近いダメージをくらってしまうのだ。

BATTLE 対ビッグス・ウェッジ戦

ドローしまくって魔法をためておこう

特にビッグスは何種類もの魔法を持っている。強力な魔法がドローできたら、ストックしておこう。

通常攻撃で戦って時間をかせごう!

ビッグスとのバトルからしばらくすると、ウエッジが現れる。回復をしながら時間をかせごう。

エルヴィオレ

出現場所しゅつげんばしょ
ドール公国

どこからともなく現れ、使われなくなったドールのアンテナに、住み着いていたモンスター。

攻撃方法こうげきほうほう
サンダー

魔法攻撃力が高いので、威力は通常攻撃の倍以上。

攻撃方法こうげきほうほう
ファイア

サンダーと同じように、魔法のダメージは高いぞ。

攻撃方法こうげきほうほう
ストームブレス

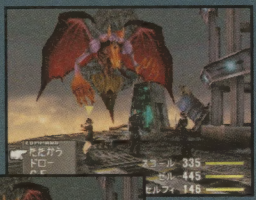
竜巻を起こしてパーティメンバー全員にダメージを与える。

攻撃方法こうげきほうほう
体あたり

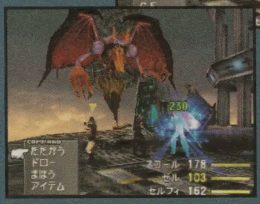
上空から尻尾をふりおろし体あたりする。通常攻撃でも威力が強く大ダメージを与えるぞ。

BATTLE 対エルヴィオレ

休んでいるときが回復のチャンス！



⬅エルヴィオレの攻撃が止まっているうちに、仲間を完全に回復しておこう。



⬆ストームブレスを使ってくる直前は、必ず1ターン何もしてこないのだ。

セルフィの特殊技で強力な魔法を選ぼう!!

多少時間がかかっても、サンダガなどの強力な魔法が出るまで選ぶのが効果的だ。

X-ATM092

攻撃方法
レイ・ボム

レーザーのような光線を出して、パーティメンバー全員にダメージを与える、やっかいな技だ！

出現場所
ドール公国

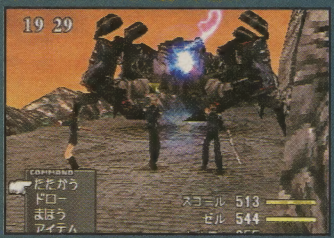
ガルバディア軍無人機動攻撃兵器。通称『ブラック・ウィドウ』と呼ばれる対人戦闘用の兵器で、発見した相手は倒すまで追いかける。

攻撃方法
激突

パーティメンバー全員に、体あたりでイッキに攻撃をしてくる。デカイ体からくりだす体あたりは、通常攻撃の2倍近い威力だ！

BATTLE 対X-ATM092

サンダーが効くぞ!!



サンダーが最も効果的。サンダーを10回程度くらわせれば、活動不能にすることができる。しかし、倒すことはできないぞ。

身うごきがとれなくなったら逃げるチャンス!!

➡一定のダメージを与えると活動不能になり、『修理中』と表示されるのだ。

⬅『修理中』と表示されたときは身うごきができないので逃げよう。

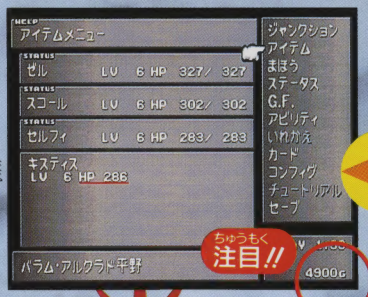
SeeDランクのひ・み・つ

SeeDになるといいことといっぱい！ 制服が新しくなるうえに、給料までもらえるぞ!!

SeeDに入るとなんと、給料がもらえちゃうのだ!!

SeeDに入隊したらいよいよ初任務が待っている。任務についている間は一定の時間がたつたびに、給料がふりこまれていくのだ！

ついにSeeDに入隊！さっそく初任務にGO!!



給料がふりこまれる！

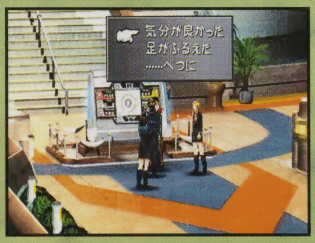
モンスターと戦ってもお金は手に入らないぞ！

いままでのFFシリーズでは、モンスターと戦ってGを手に入れていたよね。FFVIIIではガーデンから支給される給料が、スコールたちの唯一の収入源だ。

給料UPのポイント

シド

SeeDで活躍するほど、もらえる給料の額が高くなるんだ。任務中のスコールたちの行動によって、給料の額はかわってくるぞ。



チェックCHECK 1

ガーデン内での言動

⬅ガーデンでの行動は、すべてチェックされているらしい。選択肢は慎重に選ぶように心がけよう。

チェックCHECK 2

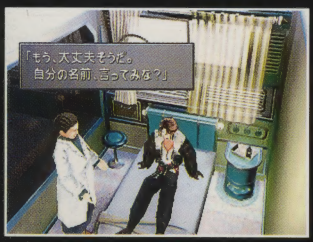
時間制限のあるイベントの選択肢

➡短時間クリアのほうが評価はよさそうだけど…。自分の能力と相談して、慎重に選択肢を選ぼう。

キミの行動によって、毎回ふりこまれる給料の額が変わるんだ！

他にもチェックポイントはたくさんあります…SeeDらしく行動すれば給料をUPしましょう！

とにかくすべて解る



Balamb Garden

バラム・ガーデン

SeeD候補生、スコールの冒険は
バラム・ガーデンの保健室から始まる…
ガーデンの施設すべてを紹介！

Cave of Fire

炎の洞窟

スコールの前に
炎の洞窟が立ちはだかる…
制限時間内に
入口まで戻ってこよう！

Dollet

ドール

SeeD入隊のための実地試験は
古い歴史を持つドールでおこなわれる…
最初のミッションをみっちり攻略！

Balamb Town

バラム街

さまざまな国への中継地点
バラム街は海に面した美しいところ…
ここには基本的な施設がそろっているぞ！

Vジャンプ緊急増刊

FFVIII 設定資料集&ヴィジュアルガイド

CG、設定資料、攻略ガイドから、スタッフインタビュー
天野喜孝未公開イラストポスターまで
これを買わなきゃFFファンとは言えない…

2月1日(月)登場!!

FINAL FANTASY VIII